

تقنية الألياف الضوئية Fiber Optical



Patch Cords



Adaptors, Connectors and Attenuator



Accessories



نتائج الاستفتاء

ماصلتك بعالم الشبكات ؟

طالب

39% ☐

موظف

38% ☐

هاوي

19% ☐

زائر فقط

4% ☐

- التطورات الأساسية في مجال الألياف الضوئية
- كيف تتم عملية نقل البيانات في الليف الضوئي
- أنواع وأشكال الكونيكتر

سنة أولى في عالم
الشبكات



تقرأون في هذا العدد

ماهو بروتوكول الـ IGMP

IGMP
Internet Group Management Protocol

بروتوكول الـ LLDP
بديل الـ CDP

كيف تقوم بعمل راديو
على الشبكة

كيفية إعطاء التصاريح
على أجهزة سيسكو

نظام المراقبة بالشبكات

والعديد من المواضيع
الجديدة والقيمة

شاهدوا أيضا أقسام

مصطلحات تقنية



عتاد ومعلومات



مشاكل وحلول



7



أفتتاحية العدد

قيمة الوقت

دائماً ماتصلني رسائل على البريد من أشخاص يريدون الدراسة والتعلم في مجال الشبكات لكن لديهم مشكلة صغيرة على حد تعبيرهم أنهم أصبحوا في عمر الثلاثين ويريدون أن يبدأوا التعلم والدراسة في هذا العمر وتختلف الرسائل أحياناً فمنهم من يقول أنه الآن في عمر الخامس والعشرين ومنهم من يقول أنه في الخامسة والثلاثين والخ.... وحقيقة أنا أستغرب أحياناً من هذا التفكير الذي أعده بنظري تفكير سلبي إلى أبعد الحدود بسبب سوء تقدير هؤلاء الأشخاص إلى قيمة الوقت أولاً وإلى سوء تقدير قدراتهم العقلية ثانياً لأن الله أعطانا بهذه القدرة عن غيرنا من مخلوقات الأرض وهي العقل والتفكير وبقدرة غير محدودة وقد خطرت على بالي فكرة هذا المقال حقيقة عندما كتبت عن أكثر شخص حاصل على شهادة CCIE في العالم في العدد السابق من المجلة وهو كوري الأصل واسمه Chang-Min هذا الكوري ببساطة أنهى من شهادته الرابعة في الـ CCIE ولم ينتظر أكثر من ثلاث أيام حتى يبدأ التجهيز للشهادة الخامسة ومن درس لهذه الشهادة يعلم مقدار الضغط الذي يحدث قبل وبعد الامتحان ولكن هذا الكوري لم يعطي مجال كبير للراحة ولأضاعة الوقت بل على الفور اشترك في مجموعة على موقع سيسكو للدراسة الشهادة الخامسة وحصل عليها ولو نظرت إلى تاريخ حصوله على أول شهادة وآخرها لوحدت أنه خمس سنوات فقط كانت كافية لكي يصنف هذا الشخص ويعمل في هيئة علماء ومهندسي الكمبيوتر لأن شهادة واحدة مثل هذه تعد مثل دراسة ماجستير أو دكتوراة في الجامعة وطبعاً أنا أقصد المعنى الحقيقي لدراسة هذه الشهادة وليس الأطلاع على الأسئلة والتدريب على الامتحان فقط .

ومن هنا أحببت أن أعود واسلط الضوء على حقيقة قيمة الوقت في حياتنا فأنا أعتقد أن كل شخص فينا قادر على تغيير حياته ومستقبله في سنة واحدة فقط وليس خمس سنوات لكن لو فهمت الوقت وأحسنست تقديره ، وللوقت هناك شروط ومن أهم هذه الشروط هي خطة الدراسة وتنظيم الوقت فيبدون خطة دراسة لن تستفيد من وقتك لأن لو بدأت مثلاً بدراسة أحد الشهادات أو بقراءة أحد الكتب ولم تضع وقت معين للانتهاء منه إذا أنت أضعت منك الكثير من الوقت وطبعاً هذا يعود إلى طبيعة الشخص ولكن أسمحولي أن أقول أن النسبة الأكبر منا سوف تقوم بأضاعة الوقت ولن تنتهي من الدراسة والقراءة بشكل منتظم ولن تجرب نفسك على الدراسة إلا في أوقات الراحة ومن هنا تأتي فائدة وضع خطة عمل وأنا أفضل دائماً أن تكون الخطة بعيدة المدى يعني على الأقل سنة تضع فيه مخطط للكتب والشهادات التي يجب أن تنتهي منها في هذه الفترة أما الشرط الثاني الخاص بالتنظيم فهو لا يقل شأننا عن الشرط الأول فيبدون تنظيم لجدول حياتك اليومي خططك لن تنجح وسوف تبدأ خططك السنوية بالتغيير تدريجياً إلى أن تجد أن ميعاد انتهاء المخطط الأول قد تغير وبالتالي تفقد خططك المصادفة مع نفسك وتنساها وتبدأ بأعداد خطة جديدة تعود فيها إلى نقطة الصفر وكل هذا على حساب مستقبلك .

سألني أحد الأصدقاء سؤال في غاية البساطة كيف أنظم وقتي ؟ فقلت له أسأل نفسك كم ساعة في اليوم ؟ فقال لي 24 ساعة قلت له أنت تنام سبع ساعات وتذهب إلى الجامعة ست ساعات وتضع 3 ساعات في الأكل والتلفاز ويبقى لك 8 ساعات فهل لك أن تتخيل ماذا يمكن لك أن تفعله في هذه الثماني ساعات كم من الكتب تستطيع أن تقرأ وتتعلم ؟ فأجابني أن هذا الكلام هو حير على ورق وصعب تطبيقه في الحياة الواقعية ؟ قلت له إذا إقرأ وأدرس ثلاث ساعات في اليوم وسوف تجد نفسك ومستقبلك بعد عام واحد قد تغير 180 درجة وإن لم يتغير سوف يتغير السنة القادمة وسوف تجد نفسك في تطور ملحوظ ومنظم وخطمت معه بأن لو كان تفكيرك وعقلك الباطن مقتنع بأن الخطة هي كلام على ورق عندها سوف لن تكون انسان ناجح لأن الأمر يحتاج إلى إرادة قوية وعزيمة أقوى لذا حدد موقفك من الآن فأما نعم أو لا ؟ وأختم كلامي بحديث لرسولنا الكريم محمد صلى الله عليه وسلم "نعمتان مغبون فيهما كثير من الناس: الصحة والفراغ" لذا أعلم أخي العزيز أن الوقت الذي لديك يساوي ذهب لكن أحياناً نسيب استخدامه وتقديره وأعلم أيضاً أن مهما كان عمرك أن هناك دائماً متسع من الوقت تستطيع أن تحقق فيه أكثر بكثير مما تحلم به فترتفع أنت ونحن وأمتنا إلى مستوى أعلى وأفضل مما نحن عليه ولا تقل أبداً أن الوقت قد فات حتى لو كنت في الخمسين من العمر حاول أن تضع بصمتك في الحياة وحتى لو كانت هذه البصمة بسيطة .

أيمن النعيمي

موقع المجلة

www.networkset.net

بريد المجلة

magazine@networkset.net

بريدي الخاص

admin@networkset.net

جميع الحقوق محفوظة لكاتبها

المحررون الدائمون

- المهندس أيمن النعيمي

www.networkset.net

- المهندس عادل الحميدي

adel_husni2000@hotmail.com

- المهندس أحمد الشحات

warior10@hotmail.com

- المهندس ياسر رمزي

www.yasserauda.com

- المهندس عمر السويدي

om18899@gmail.com

- المهندس أحمد بخيت

www.abakhiet.info

- المهندس محمود عمر

mahmoudomr@gmail.com

- المهندس أحمد الجلولي

ahm_ijal@hotmail.com



محتويات أكتوبر 2010



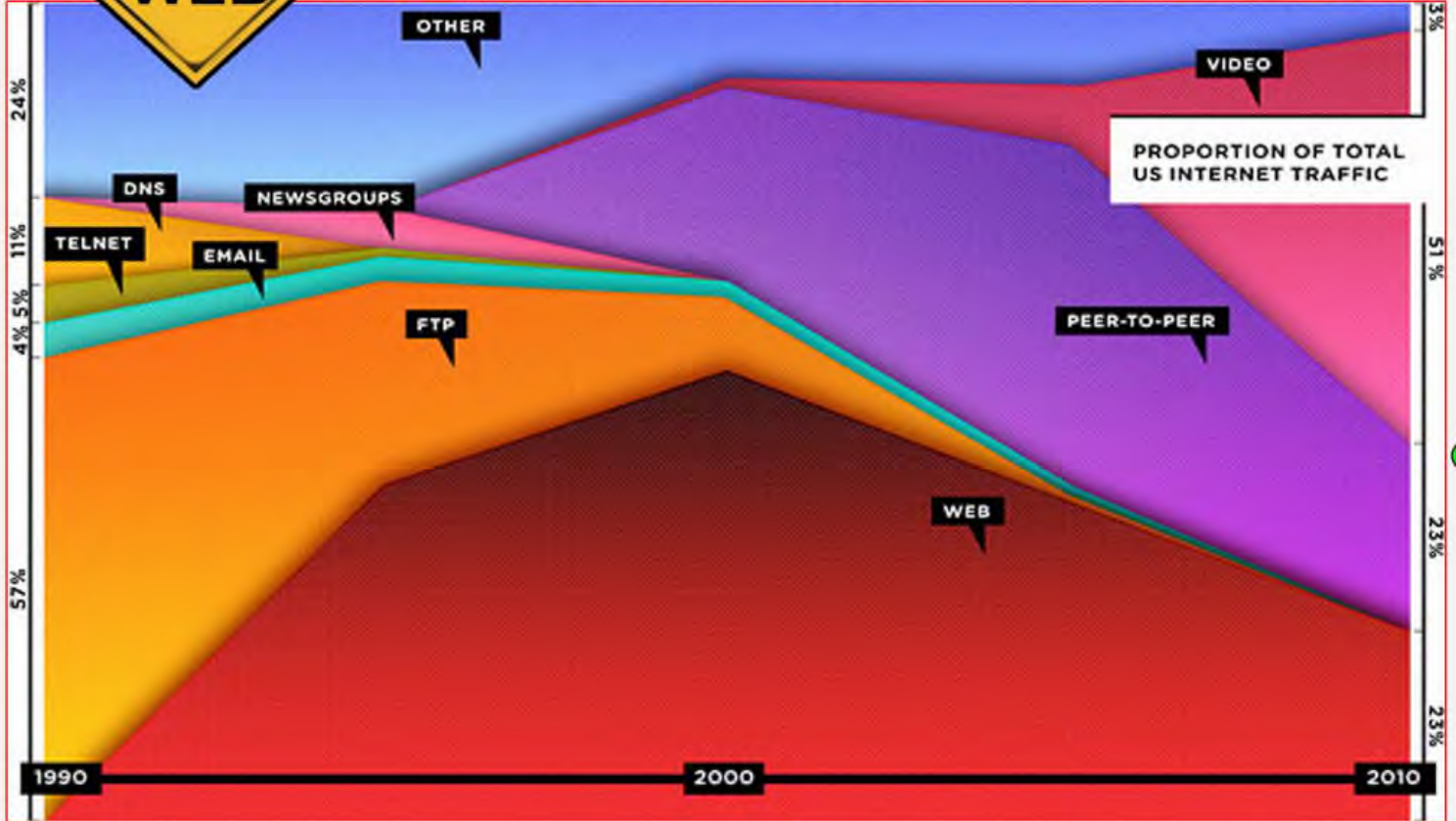
تعرف على تقنية الاليف الضوئية صفحة 9

- | | | |
|----|--|--|
| 16 | 3 - كيف تقوم بعمل راديو على الشبكة | - موت الويب |
| 17 | 4 - نظام المراقبة بالشبكات | - من أين وكيف أبدا طريق الشبكات |
| 18 | 5 - التعددية في أنظمة لينوكس | - نصائح هامة حول طريقة إدارة وتحليل الشبكات |
| 19 | 6 - كيفية إعطاء التصاريح على أجهزة سيسكو | - بروتوكول LLDp البديل الرسمي للـ CDP |
| | 7 - قسم الأمن والحماية | - طرق تخفيض استهلاك برنامج GNS3 للمعالج |
| 20 | 8 - هجوم الـ ARP - Spoofing وكيفية التصدي له | - كيف تقوم بإظهار الإعدادات على أجهزة سيسكو بثواني |
| 21 | 11 - أحمي شبكاتك من هجمات الـ Flood | - سنة أولى شبكات نصائح وملاحظات |
| 22 | 12 - قسم عتاد ومعلومات | - نتائج الاستفتاء الشهري |
| 24 | 13 - قسم مصطلحات تقنية | - تعرف على خاصية الـ CALL PICKUP |
| 25 | 14 - قسم مشاكل وحلول | - ماهي الديسلومات وماهي وظيفتها |
| | 15 - قسم مشاكل وحلول | - ماهو بروتوكول الـ IGMP وماهي أنواعه |



بقلم: ياسر رمزي

نهاية الويب



الخبراء يقولون ان هذا امر طبيعي و لنا في الاختراعات القديمه عظه و اليكم بعض الامثله :

في 1920 كان هناك في امريكا 186 شركة خطوط حديدية للقطارات و اليوم بقي فقط 7 شركات

في 1894 اي اواخر القرن التاسع عشر بدأت شركة AT&T بالاستحواذ على الشركة الام لخدمة الهاتف و ظهرت معها 6000 شركة مستقلة و في 1939 امتلكت ال AT&T معظمها واحتكرت ايضا سوق المكالمات البعيدة بامريكا Long Distance Calls

في بداية 1900 ظهرت المئات من شركات توفير الكهرباء و في نهايات القرن العشرين بقي منها بامريكا فقط 16 شركة

يقول الخبراء ان هذه طبيعة مسار اي صناعه او اختراع جديد حيث يمر بمراحل معروفة هي

الاختراع - Invention - الانتشار - Propagation - الاعتمادية - Adoptrion - السيطرة

المدافعين عن الويب يقولون ان الفرصه مازالت سانحه ليعود الويب او يبقى بنفس نسبة استخدامه الحاليه على الاقل وخاصة بعد ظهور الاصدار الخامس من HTML5 الذي يوفر مرونة و طريق مفتوح للمحافظة على جودة الخدمة و أفق جديد لما يقدمه الويب لنا

والبعض في المعسكر الاخر يقول ان الويب سيبقى كمحتوى تجاري كمواقع الشركات و مواقع التعريف الشخصي و لكن ليس أكثر من ذلك

الانترنت اختراع بقيمه ثوريه كالكهرباء قابل للتطوير و بالتالي التغيير الشكلي اخيرا اخشى ان يأتي اليوم الذي نقول فيه

هل نتذكرون السنترلات الداخليه بالشركات من بانسونيك؟

هل نتذكرون الفاكس

هل نتذكرون ال TV Cable

هل نتذكرون ال Netscape&ICQ

هل نتذكرون الويب؟؟؟

م.ياسر رمزي عوده مدير شركة CBTme.com بدولة الامارات العربية المتحده

خلال أشهر الصيف الماضيه دار نقاش في الاوساط العلميه بين الخبراء و على صفحات المجلات التقنيه المتخصصه في أمر هام و نقل لكم بعض ما دار في النقاشات.

أصبح تصفح البريد الالكتروني و الدردشه الالكترونيه لدى البعض يتم عبر ال Iphone ,Ipad وباقي الهواتف الذكية او ما نسميها ال Smartphones كالبلاك بيري و هي نفسها نستخدمها لسماع دقق من الموسيقى او مشاهدة دقق فيديو Video Streaming و استقبال ال RSS feeds وحتى بالمنزل تشاهد الافلام عبر خدمات كال love film streaming videos و نلعب الالعاب على xbox live

في الحقيقه نحن نقترّب من **نهاية الويب**

الويب عمره الان 18 عام (من عام 1992 الي 2010) و لكن ما هو الويب ؟

الويب هو احد التطبيقات من عدت تطبيقات تستخدم شبكة الانترنت هذا التطبيق يستخدم بروتوكولات ال HTTP & HTTPS عبر المنفذ رقم 80 و يرسل عبر بروتوكولات ال IP & TCP و محتوى هذا التطبيق بيانات مكوده عبر لغة HTML

آخر احصائيه هذا العام تقول ان اقل من ربع البيانات المستخدمه لشبكة الانترنت Internet Traffic هي بيانات ويب Web Traffic وهذه النسبة تتضائل كل يوم و من المتوقع ان تكون بنسبة لا تتجاوز ال 10% بعد خمس سنوات فعده مستخدمي الانترنت عبر هواتفهم يزد كل يوم عن عدد مستخدمي الانترنت عبر الحواسيب الشخصي وفي تطبيقات بعيده بشكل او باخر عن الويب كبرامج التحدث الصوتي عبر بروتوكول الاي بي VOIP مثل ال Skype وبرامج الدردشه النصيه عبر البلاك بيري و هكذا

في عام 2010

23% من internet traffic هو web

23% من internet traffic هو peer to peer

1% من internet traffic هو video

3% من internet traffic هو others وهذا يشمل (FTP,DNS,NEWSGROUPS,EMAIL,TELNET)

NetworkSet أول مجلة عربية خاصة بالشبكات

من أين أبدأ وكيف أبدأ في الشبكات ؟؟؟

سؤال لطالما حيرني !!!

بقلم: عادل الحميدي



إثبات للمستوى الإحترافي :

أصبحت الشهادة A+ بسرعة من الرموز المميزة في مجال خدمات الكمبيوتر ، والشركات التي لديها موظفين يعملون في مجال خدمة الكمبيوتر تعرف تماماً فوائد هذه الشهادة وتدفع موظفيها للحصول عليها ، كما أن الكثيرين أصبحوا يعرفون أهمية وضع الشعار Certified Technician A+ أو (تقني حاصل على الشهادة A+) على بطاقات عملهم .

زيادة فرص العمل :

حاملو الشهادة A+ مفضلون عن غيرهم لدى أصحاب العمل ، كما أنهم مَرشُحون دائماً لنيل راتب أكبر لأنهم يوفرّون على أصحاب العمل المصاريف التي يتطلبها تدريب الموظفين على كل تقنية جديدة يريدون استخدامها .

فرصة أكبر للتقدم :

معظم العلاوات والترقيات تُمنح بحسب الأداء ، والتقنيون حاملو الشهادة A+ يعملون بسرعة وكفاءة أكبر مما يزيد من إنتاجيتهم في العمل . كلما كان الموظف منتجاً أكثر كلما حقق دخلاً أكبر للشركة ، وطبعاً كلما حقق الموظف دخلاً أكبر للشركة كلما كانت مكانته فيها أكبر . لذا فإن نيل هذه الشهادة يزيد الفرصة في التقدم على سلم الترقية

تحقيق متطلبات التدريب :

الشهادة A+ مُعتمدة لدى كثير من شركات الكمبيوتر الرئيسية . وبعض تلك الشركات تضع الشهادة A+ كأحد المتطلبات المسبقة لبرامج الشهادات الخاصة بها كشهادات مايكروسوفت وسيسكو ، فإنك ستجد في تلك الكورسات دائماً ما ينصح بأن يكون المتدرب حاصل على شهادتي A+, N+ كمطلب سابق ، وبذلك تنخفض تكاليف تدريب الموظفين .

زيادة ثقة الزبائن :

على اعتبار أن الشهادة A+ أصبحت معروفة جيداً بين أصحاب الكمبيوترات فإن الكثير منهم أصبح يعرف أن حامل الشهادة A+ مؤهل أكثر من غيره للعمل على معدات كمبيوتره الخاص .

كيفية الحصول على الشهادة A+ :

يمكن لأي شخص أن يحصل على الشهادة A+ بمجرد نجاحه في الإمتحانين ، وليس بالضرورة أن يعمل لدى شركة معينة . إنها ليست جماعة سرية ، وإنما مجموعة من النخبة . للحصول على الشهادة A+ عليك القيام بما يلي :

1- اجتياز الامتحان A+ Essentials (رقم 220-701).

2- اجتياز الامتحان A+ Practical Application (رقم 220-702).

ملحوظة : إذا كنت تحمل الشهادة A+ من قبل (الامتحانات رقم : 220-601، 220-602، 220-604) تسمح لك CompTIA بالخضوع لأحد الامتحانات من أجل ترقية شهادتك ، فهذه الشهادات انتهت منذ فترة وجيزة فرابية الشهر وأصبحت كما يقولون Expire منتهية الصلاحية ، حيث حدث تقدم كبير في مجال الكمبيوترات في السنوات الأخيرة ما تطلب معه تغير المناهج الخاصة بـ A+ . يمكنك التقدم للامتحانات لدى أي مركز اختبار تابع لـ Thompson Prometric أو Pearson VUE . إذا اجتزت الامتحانين بنجاح ستحصل على شهادة من CompTIA بالبريد تقول أنك نجحت . وستسلم أيضاً مشبكاً

حديثنا اليوم عن الشهادة الأولى في برنامجك لتصبح مهندس شبكات محترف خلال ثلاث سنوات ، والذي وضعناه سوياً لبناء مجد لأمتنا المسلمة السلوب مجدها ، لذا جئكم اليوم بمقدمة كتاب الدليل الدراسي الكامل للشهادة A+ CompTIA (الإصدار الرابع) مع بعض التعديلات البسيطة ، ذلك الكتاب العربي المانع والمعتمد من CompTIA ، والذي أنصح به المتدربين دائماً سواء يشكون من اللغة الإنجليزية أم لا ...



ماذا تعني الشهادة A+ ؟

طورت CompTIA Computer Tech- (nology Industry Association) أو

(جمعية صناعة تقنيات الكمبيوتر) برنامج الشهادة A+ ليكون أداة مُعتمدة للتحقق من كفاءة التقنيين المتخصصين في خدمة الكمبيوتر . تُمنح هذه الشهادة لمن يصل بمعرفته ومهاراته إلى المستوى الذي يسمح له بتقديم دعم Support سليم في مجال الكمبيوترات الشخصية ، وهي تُشبه الشهادات الأخرى في مجال صناعة الكمبيوتر ، فشركة Novell مثلاً تمنح الشهادة Certified Novell (Engineer) أو (مهندس معتمد من نوفل) ، وشركة مايكروسوفت تمنح الشهادة MCSE (Microsoft Certified Systems Engineer) أو (مهندس نظم معتمد من مايكروسوفت) . الفكرة وراء هذه الشهادات هي أنك حين تحتاج لأن ينفذ أحد خدمات تقنية على أحد منتجات هذه الشركات فإنك ستصل فوراً بتقني يحمل شهادة في المجال المناسب للخدمة التي تريدها وليس بأول "خبير" تجده في دليل الهاتف .

لقد تم إنشاء برنامج الشهادة A+ لتقديم وخدمة نطاق واسع من الشهادات ، بمعنى أن الغاية منه هو تأكيد أن حاملها يتمتع بخبرة في الكمبيوترات الشخصية صنع العديد من الصانعين/الباعة المختلفين . ولنيل الشهادة A+ يجب أن تنجح في إمتحانين هما :

1- الإمتحان الأول A+ Essentials (رقم 220-701) والذي يُغطي المفاهيم الأساسية للكمبيوتر ، واستكشاف وإصلاح مشاكل الأجهزة ، وخدمة الزبائن ، وترقية الأجهزة والأمان والحماية .

2- الامتحان الثاني A+ Practical Application (رقم 220-702) والذي يُغطي كمية أكبر من النواحي العملية للمواضيع التي يركّز عليها الامتحان الأول Essentials .



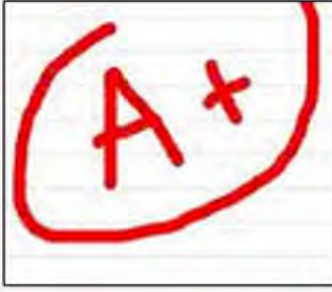
قم بزيارة هذا الرابط :

<http://www.comptia.org/certifications/listed/a.aspx>
ملحوظة هامة : ليس بالضرورة أن تخضع للامتحان الأول Essentials والامتحان الثاني Practical Application في الوقت نفسه ، إذ يُسمح لك بـ 90 يوماً كمهلة بين الامتحان الأول والثاني . لكنك لن تنال الشهادة A+ حتى تنجح في الإمتحانين .

ما الحاجة للشهادة A+ ؟

هناك عدة أسباب تستدعي الحصول على الشهادة A+ ، وقد وضعت CompTIA في اللوائح الخاصة بمعلومات المرشحين خمس مزايا أساسية :

- * تثبيت مستواك الإحترافي في هذا المجال .
- * تزيد من فرصك في إيجاد وظيفة .
- * تفسح المجال أمامك للتقدم أكثر في مجالك المهني .
- * بعض برامج التدريب المتقدمة أصبحت تضعها كشرط ضروري .
- * تزيد ثقة الزبائن بك وبخدماتك .



للصدر وبطاقة عمل .

أو يمكنك التقدم للامتحانات والتسجيل عن طريق الإنترنت من خلال موقع
Prometric : <http://www.prometric.com/default.htm>
VUE : <http://www.vue.com/>

وعندها ستكون التكلفة أقل ، وسيطلب منك للتسجيل والإمتحان اسمك ، وعنوان
البريد الإلكتروني الخاص بك ، ورقم هاتفك ، والشركة التي تعمل بها ، وموقعك
الجغرافي ، وأين (المركز التابع لهم) ومتى تريد الخضوع للإمتحان ، ورقم الفيزا كارد
(يجب الدفع أثناء التسجيل) .

ملحوظة : لا توجد خصومات أكثر من ذلك ، وإذا احتجت إلى الخضوع لنفس
الإمتحان مرة ثانية فعليك أن تدفع كامل المبلغ في المرتين . وأحيانا يكون هناك ما
يسمى بالفوتشر والذي يعني أنه يحق لك إعادة الإختبار مجاناً .

معلومات إضافية : ما هو الترخيص ASC ؟

يزداد عدد شركات الخدمة التي تسعى للحصول على الترخيص ASC (Authorized Service Center) أو (مركز خدمة A+ مُعتمد) ، وهذا
الترخيص يعني أن أكثر من خمسين بالمئة من موظفي الشركة يحملون الشهادة A+ .
يعرف الزبائن والبيعة على حد سواء أن مراكز الخدمة الحاصلة على هذا
الترخيص تؤلف التقنيين المتخصصين والأكثر كفاءة ، ولهذا نجد أن هذه المراكز
تحصل على أعمال أكثر بكثير من المراكز غير المرخصة . وبما أن الكثير من مراكز
الخدمة تسعى للوصول إلى المستوى ASC فهذا يعني أنها تفضل توظيف حاملي
الشهادة A+ على غيرهم .

المواضيع المطلوبة للإمتحان :

مع كل إمتحان يتعلق بأحد مجالات الكمبيوتر لابد من وجود مواضيع مطلوبة فيه
، وهي المواضيع التي يرغب القائمون على الإمتحان باختبار كفاءتك فيها .
كما ذكرنا سابقاً ، تحتاج لنيل الشهادة A+ لخوض إمتحانين وهنا سنسرد المجالات
التي يجب أن تبرع فيها كي تتجاز كلا الإمتحانين الرسميين .
ملحوظة : من الوارد في أي وقت أن تتغير المواضيع المطلوبة في الإمتحان دون أي إنذار
مسبق من CompTIA . لذا إذا أردت التأكد من القائمة الأخيرة للمواضيع
المطلوبة يمكنك زيارة الصفحة الخاصة بالشهادة A+ في موقع CompTIA .
ما يلي هي النواحي (أو الميادين ، وفقاً لمصطلحات CompTIA) التي يجب أن
تكون خبيراً فيها من أجل النجاح في الإمتحانين الخاصين بالشهادة A+ :



لا بد من أنك قد علمت الآن أن التوصل إلى مصدر المشكلة قد يكون عائقاً لا بد لك من
اجتيازه، فهو يتطلب جهداً وعملاً .

فأحياناً تمر عليك مشكلة تحار فيها أشد الحيرة، حول مكانها، أو على الأقل كيف تبدأ
بعملية تحليل المشكلة حتى يظهر لك محلها لكي تقوم بحلها. أحياناً تجد أن المشكلة
ليست في الشبكة بل هي في جهاز معين مرتبط بالشبكة، لكنك لا تستطيع أن تثبت
ذلك حتى يتم التعامل مع المشكلة. أحياناً تخشى أن يساء فهمك وأنت تحاول التخلص
من هذه المشكلة برميها نحو زميلك في العمل.

هناك الكثير والكثير من الأسباب الأخرى التي يمكن ذكرها.

أعود فأقول حتى تتجنب هذا النوع من المشاكل لا بد لك من نقاط مهمة:

1- معرفة وإلمام بال protocols لأنها وظيفتك ويجب أن تعلم كيفية عمل هذه
البروتوكولات.

2- يجب أن يكون كلامك دائماً موثقاً، كالتطبيب، فالتطبيب لا يستطيع أن يقول
الاحتمالات جزافاً، لأن حياة الناس ليست لعبة. كذلك عملهم وأوقاتهم يجب أن
نحترمها.

3- لا تكن ذا نظرة سلبية، فانت لو أتى أحد وأشار إلى عطل في الشبكة وهو لم
يفحصها، لثرت في وجهه وغضبت عليه، كذلك الناس بالكلام الطيب اللين وبالإفهام
قد يتقبلون. (اعني قد يتقبلون وليس أكيداً)

4- عندما تشير إلى موضع الإشكال، يجب أن تكون متأكداً بنسبة 99% ولا تأثر
عملك مستقبلاً وصرت غير موثوق، وعندما تحدث مشكلة سوف يقومون بلومك
وكذلك فهم لن يصدقوك عندما تخبرهم عن مكان المشكلة.

لا أحاول إخافتك من هذا التخصص، لكن لدى تأثيره أحاول أن أعطيك صورته



نصائح هامة حول طريقة إدارة وتحليل الشبكات
بقلم: عمر السويدي

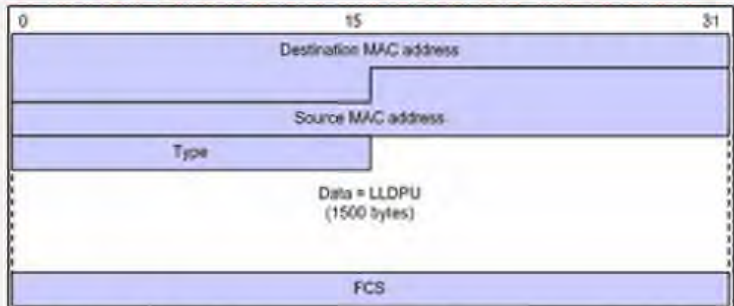
وصلتني بعض رسائل من إخوة منهم من يشكر ومنهم من يستفسر، وجزأ الله تعالى
الجميع على تواصلهم، وأرجو لهم الازدياد. لذلك سوف أخصص هذه المقالة لكي
أتحدث عن طريقة إدارة تخصص تحليل الشبكات على شكل نقاط ونصائح هامة ،
وذلك كون هذا التخصص مازال يعتبر مفهوم جديد وغير منتشر في عالمنا العربي،
وكذلك لما له من تداخل مع التخصصات الأخرى ، مثل البرمجة وإدارة الخوادم
ومركز المعلومات وال SLAs وغيرها.

كنت أعمل وثائق الاتصال الأساسية base lining، فعلمت أن السرعة في الوقت الطبيعي 9 أجزاء من الثانية وقد ترتفع إلى 25 جزء من الثانية، وإن زادت زيادة ليست بالقليلة كعشر أجزاء من الثانية مثلاً، أعلم أن هذا لا بد أن يؤثر انتباهي.

الشيء الآخر في إدارة هذا التخصص هو أن أنشر المعرفة به، بمعنى أتواصل مع الزملاء في العمل فأخبرهم بين فترة وأخرى عن كيفية العمل في هذا التخصص حتى تكون لديهم معرفة نوعاً ما فلا يستغربون متى الأسئلة التي أ طرحها عليهم عندما أحاول حل مشكلة ما.

كذلك لا بد لي من معرفة شيء مهم، التوثيق، التوثيق، لا بد منه. لأنه كما قلت وكما ساستمر في القول ما قد يكون بطلناً عندي، قد لا يكون كذلك عندك، فالأمر هنا نسبي، فإن لم توثق وتقل لي كانت سرعة الاستجابة هكذا وارتفعت إلى كذا، فلن أتوقع أن هذا الأمر غير طبيعي.

لا بد من الأرقام ولا بد من التوثيق. لا تستعمل في التوثيق، السرعة جيدة اليوم، السرعة جيدة جداً اليوم... إلخ. فلن تفيد شيئاً، بل أذكر الأرقام وفي خانة أخرى أكتب هل هذا الرقم يعني جيد أو جيد جداً أو مقبول، وهكذا. أو أفعل كما يفعل البعض يستخدم التعبيرات فعندما يستخدم وجهاً مبتسماً أخضراً يعني كل شيء تمام، ووجهاً أصفر يعني بدأنا في مرحلة الخطأ.



الحقل الأول والثاني مفهومان الحقل الثالث الخاص بي الـ Type يتم كتابة كود الأيثرنت 0x88CC كون أغلب الكابلات تعتمد على الأيثرنت الحقل الرابع وهو الحقل الأهم والذي توضع فيه المعلومات LLDP Data Unit أما الحقل الأخير فهو معروف أيضاً ومعناه Frame check sequence وهو من أجل التأكد من صحة وصول المعلومات.

وأخيراً أحب أن أختتم مع هذا الجدول الهام والذي حصلت عليه من موقع سيسكو وفيه توضيح لأهم الاختلافات بين بروتوكول سيسكو CDP وبروتوكول الـ LLDP

Protocol Operation	LLDP	Cisco Discovery Protocol
Use of multicast address	Yes 01-80-C2-00-00-0E	Yes 0100.0ccc.cccc
Ethertype	LLDP has a dedicated ethertype: 88-CC.	Cisco Discovery Protocol uses IEEE 802.2 and 802.3 encapsulation only.
Token Ring support	Yes	Yes
Fiber Distributed	Yes	Yes
Ethernet support	Yes	Yes
ATM support	No (not formalized)	Yes
Frame Relay support	No (not formalized)	Yes
Checksum support	No	Yes
Fast Start support	Yes	Yes
MIB support	LLDP-EXT-MED-MIB	CISCO-CDP-MIB
Topology change notification	Yes	Yes
Standard 802.1x interaction	The switch does not accept or send LLDP-MED packets until after authentication occurs.	The switch does not accept or send Cisco Discovery Protocol packets until after authentication occurs.
Advertising frequency (time between protocol frames)	Default 30 seconds (configurable)	Default 60 seconds (configurable)
Transmit frame on local MIB change-If one of the settings in the local MIB changes	Yes	No
Third-party device action on receiving an LLDP-MED or Cisco Discovery Protocol	Accept, depending on their support for LLDP-MED and configuration	Most switches ignore the Cisco Discovery Protocol messages but forward them.
Discovers Cisco devices	Yes	Yes
Discovers third-party devices	Yes	No

الحقيقية. فهو مهم من الناحية الأمنية، ومهم من الناحية المادية (هل تعلم كم ستوفر من الأموال على شركتك؟! وهل تعلم بهذا الفعل كيف ستكون إنساناً محبوباً!!)

أعود فأقول، إدارة هذا التخصص وماذا أعني بها. هذا التخصص ليس مرتبط بشركة معينة، فهو ليس على ارتباط بشركة Cisco أو شركة Juniper أو شركة Oracle أو أي شركة أخرى.

بل هو قائم بذاته ومرتبطة ارتباطاً وثيقاً وكلها بخطوط الاتصال وprotocols. الرابط بينك وبين الشركات التي ذكرتها وغيرها هو الـ protocols واسلاك الشبكة، وكيفية عمل تلك الأجهزة.

وبالمثال يتضح المقال: سرعة الاستجابة بين نقطة (أ) ونقطة (ب) يجب أن تكون 9 milliseconds إلى 20 milliseconds مثلاً، بغض النظر ماذا موجود في المنتصف من أجهزة ربط شبكي switches.

فعندما ترتفع إلى 40 milliseconds فهذا يعني بداية ما قد يكون مشكلة لك في المستقبل.

بمثالنا الذي ذكرناه، كما ترى لم نهتم ما هي الأسلاك المستخدمة أو ما هي الأجهزة، لكنني أعلم مسبقاً أن السرعة يجب أن تكون هذه لأنني كنت قد فحصتها مسبقاً عندما

بروتوكول الـ LLDP بديل الـ Cisco Discovery Protocol

بقلم: إيمان النعيمي

بداية وقيل كل شيء يجب أن نعطي للعالم حقوقها فهذا البروتوكول أو فكرة هذا البروتوكول كان من إنتاج وتطوير مركز أبحاث سيسكو ومنذ زمن طويل يعود إلى عام 1994 وسمي حينها بي CDP أو Cisco Discovery Protocol لهذا فوجود بروتوكول الـ LLDP أو Link Layer Discovery Protocol يعود فضله إلى سيسكو أولاً وخصوصاً لو قلت لك أن عملية تطوير هذا البروتوكول تمت بالتعاون بين شركة سيسكو ومنظمة الـ IEEE عام 2000 وبعد خمس سنوات من العمل على هذا البروتوكول وفي عام 2005 ظهر لنا هذا البروتوكول واعتمد رسمياً وحصل على الكود 802.1AB وتحت اسم LLDP-MED أو LLDP-Media Endpoint Discovery والذي كان نسخة مطورة من الـ LLDP العادي كونه يعطي معلومات أكثر وأدق مثل معلومات حول الفاي لان ودعم الـ VOIP والـ PoE وحالة الـ Duplex والخ....

فكرة عمل هذا البروتوكول بسيطة جداً وتعتمد بالمقام الأول على الـ MIB والتي تحدثت عنها في عدد سابق من المجلة حول بروتوكول الـ SNMP ، الـ MIB أو Management Information Base هي قاعدة بيانات وهمية خاصة ببروتوكول الـ SNMP ففيها يتم تجميع المعلومات وأرسالها إلى الجهاز الذي يقوم بتحليل ومراقبة الجهاز ومن هذه الفكرة البسيطة ولدت فكرة هذا البروتوكول فلو عدنا قليلاً إلى موضوع الـ SNMP لو وجدنا أن هناك ما يسمى بي الـ Agent والذي يكون موجود على الراوتر أو السويتش وهو من يقوم بإرسال المعلومات إلى مركز تحليل البيانات معتمداً على الـ MIB كمصدر معلومات ومن هنا فكر مطوري هذا البروتوكول لماذا لا يكون هناك Agent يقوم بإرسال وتبادل بعض المعلومات لكن بين الأجهزة فقط وبشكل بسيط وغير معقد جداً كما في بروتوكول الـ SNMP وكل هذه العمليات تتم بين الأجهزة من خلال Multicast Address مثلها مثل بروتوكول الـ CDP والذي يعتمد على العنوان الآتي 01-00-0c-cc-cc-cc في إرسال واستلام المعلومات بين الأجهزة بينما يستخدم الـ LLDP العنوان التالي 01-80-c2-00-00-0e وأحب أن أشير من هنا إلى نقطة مهمة وهي تقول أن بروتوكول الـ LLDP هو one way protocol وبكلام آخر المعلومات التي ترسل لا يسمح لها بأن تمر من خلال أكثر من جهاز أي أنها تصل إلى الجهاز التالي وتتوقف لذا نجد هذه البروتوكولات تعطينا معلومات بالجيران المحيطة بنا فقط . يقوم الـ LLDP بإرسال المعلومات على شكل فريم وتكون محتوياته على الشكل التالي

التالي


```
model = 3660
ghostios = true
sparsemem = true
```

GNS3 Memory Usage Optimizations

بقلم: أحمد مصطفى

```
[localhost]
[[3660]]
image = \Program Files\Dynamips\images\c3660-ik9o3s-mz.
124-10.image
[[router r1]]
fa0/0 = sw 1 # Note that you can use two letter interfaces
names
# for increased clarity if you wish
[[router r2]]
fa1/0 = sw 2
[[router r3]]
fa1/0 = sw 3
[[ETHSW sw1]]
l = access 5
OMITTED
```

يمكن وضعها تحت كل نوع من أنواع الراوترات علي حدي، وذلك إذا كان عندنا أكثر من نوع في الـ LAB فمثلاً:

```
autostart - False
[localhost:7200]
workingdir - EXAMPLE.working
udp - 10000
[[3725]]
image - C:\Documents and Settings\Administrator\My
Documents\ios\c3725-adventerprisek9-mz.124.15.T5.bin
ram - 128
ghostios - True
idlepc - 0x60bedba0
[[7200]]
image - C:\Documents and Settings\Administrator\My
Documents\ios\C7200-AD.BIN
idlepc - 0x8046b800
ghostios - True
[[3640]]
image - C:\Documents and Settings\Administrator\My
Documents\ios\C3640-IK.BIN
idlepc - 0x60618538
ghostios - True
chassis - 3640
OMITTED
```

3- لا يمكن وضع الـ ghostios في موضعين:

router level - فمثلاً المثال السابق تم اختصاره، ولكن لو أكملنا بقية الـ con-figuration نجد التالي:

```
[[ROUTER R1]]
model = 3640
console = 2000
slot0 = NM-1FE-TX
f0/0 = R3 f0/0
slot1 = NM-1FE-TX
f1/0 = R2 f0/1
[[ROUTER R2]]
model = 3725
console = 2001
f0/0 = R3 f1/0
f0/1 = R1 f1/0
[[ROUTER R3]]
console = 2002
f0/0 = R1 f0/0
slot1 = PA-FE-TX
f1/0 = R2 f0/0
[GNS3-DATA]
configs = EXAMPLE_configs
workdir = EXAMPLE_working
```

كثير منا حينما استخدم البرنامج Gns3 لأول مرة لاحظ البطء الشديد في الجهاز ثم بعد ذلك لما تعرف علي معلومة الـ Idle Pc لاحظ الفرق الكبير في معدل استخدام البروسيسور حتي إنك تستطيع تشغيل أكثر من عشر راوترات في نفس الوقت دون أن يستهلك ذلك نسبة كبيرة من البروسيسور، فما السبب في ذلك؟

نقول مستعنيين بالله سبحانه وتعالى:

يعتمد البرنامج علي وسيلتين لتقليل نسبة استخدام الذاكرة الحقيقية Real Memory ونسبة الذاكرة الوهمية Virtual Memory التي يستخدمها البرنامج وهما:

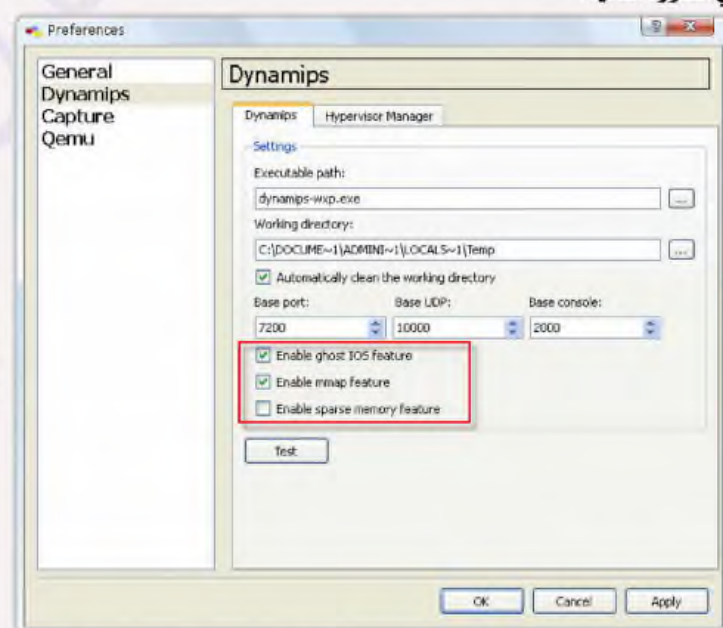
ghost ios

حينما تقوم بتشغيل عدة راوترات من نفس النوع ولنقل مثلاً 3640 وهي أخف نسخة علي الجهاز، فبدلاً من أن يقوم كل راوتر علي حدي بتخزين نسخة من الـ IOS المستخدمة في الـ virtual RAM الخاصة به، وبالتالي مع زيادة عدد الراوترات تزيد نسبة الـ virtual RAM المستخدمة بصورة كبيرة. يقوم البرنامج بعمل shared memory لجميع الراوترات المستخدمة في الـ lab بشرط أن تكون جميع الراوترات من نفس النوع.

فمثلاً إذا كان عندنا 10 راوترات من نفس النوع وحجم كل واحدة 50 ميغابايت، هنا نلاحظ أننا نحتاج إلي 500 ميغابايت من Real RAM لهذه الراوترات مع ملاحظ بطء شديد في الجهاز عند محاولة تشغيل العشرة راوترات في نفس الوقت، ولكن مع خاصية الـ ghost ios، يقوم البرنامج باستخدام 50 ميغابايت فقط من الـ Real RAM لأنه يستخدم نفس نسخة الـ IOS لجميع الراوترات المستخدمة.

كيف يتم تفعيل هذه الخاصية؟

هذه الخاصية مفعلة في برنامج الـ GNS3 وذلك By Default ونلاحظ ذلك كما في الصورة التالية:



ولكن نلاحظ أن هذه الخاصية غير مفعلة في الوضع الافتراضي Default في برنامج الـ Dynagen، والسبب في ذلك أنك تقوم بكتابة جميع الجمل في ملف الـ "net"، لذلك نقوم بتفعيلها باستخدام الجملة التالية:

ghostios = true

ولكن السؤال هنا، أين نضع هذه الجملة؟

هل نضعها في أول ملف الـ "net" أم نضعها تحت كل راوتر علي حدي؟

حقيقة أن هذه الجملة يمكن وضعها في عدة أماكن:

1- يمكن وضعها في بداية ملف الـ "net". وهذا يسمى top level parameters، وهنا يتم تطبيق هذه الخاصية علي جميع الراوترات الموجودة في الـ LAB وذلك كما في المثال التالي:

sparemem

وهي الخاصية الثانية التي يعتمد عليها البرنامج في تقليل نسبة استخدام الذاكرة الوهمية Virtual Memory.

تقوم أنظمة التشغيل بتحديد نسبة معينة من الـ Virtual Memory لكل process، فمثلاً في أنظمة الويندوز كل process لها 2 جيجابايت من الـ Virtual Memory كحد أقصى، وفي أنظمة اللينوكس كل process لها 3 جيجابايت من الـ Virtual Memory كحد أقصى، وذلك في الأنظمة التي تعمل 32-bit.

هذا الحد يسمح لك بتشغيل 4 راولترات علي أنظمة ويندوز، كل راولتر يستخدم 256 ميجابايت من الـ Virtual Memory، أما باقي الـ 2 جيجابايت فهي تستخدم مع باقي العمليات التي يقوم بها البرنامج مثل:

- VM space used by cygwin
- libraries used by dynamips
- scratch space

هنا تقوم خاصية الـ sparemem بتخصيص الـ Virtual Memory للراوتر الذي تستخدمه الـ IOS فعلياً في الوقت الحالي وذلك لكل نوع من أنواع الراوترات المستخدمة، فمثلاً إذا كان الـ LAB يحتوي علي أكثر من INSTANCE هنا يتم تفعيل هذه الخاصية لكل INSTANCE علي حدي. لذلك فمن المستحسن عند تطبيق أي LAB أن تكون جميع الراوترات المستخدمة من نفس النوع.

كيف يتم تفعيل هذه الخاصية؟

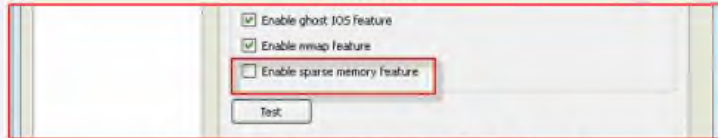
هذه الخاصية غير مفعلة By Default في الـ GNS3 والـ DYNAMIPS يتم تفعيلها كالتالي:

1-DYNAMIPS:

وذلك في الـ Top Level Parameters عن طريق الجملة التالية:

```
model = 3660
ghostios = true
sparsemem = true
```

2- GNS3:



وفي الختام أسأل الله عز وجل أن ينفعكم بهذا العلم ولا تنسوني من صالح الدعاء

ونلاحظ أن هذا المستوى لا يمكن وضع قيمة الـ ghost ios فيه، وهذا ينطبق أيضاً علي جميع المعلومات التي يتم وضعها في بداية ملف الـ "net" أو ما يسمى الـ top level parameters، وإذا تم وضعها في هذا المستوى يتم تجاهلها. بـ server level كما في المثال التالي:

```
# Working with multiple dynamips servers
```

```
# A windows server (the local machine)
```

```
[xplt]
```

```
[[7200]]
```

```
image = \Program Files\Dynamips\images\c7200-ik9o3s-mz.122-15.T17.image
ram = 96
```

```
[[ROUTER R1]]
```

```
# Connect to s1/0 on R2 running on a different server
s1/0 = R2 s1/0
```

```
# A linux server
```

```
[bender]
```

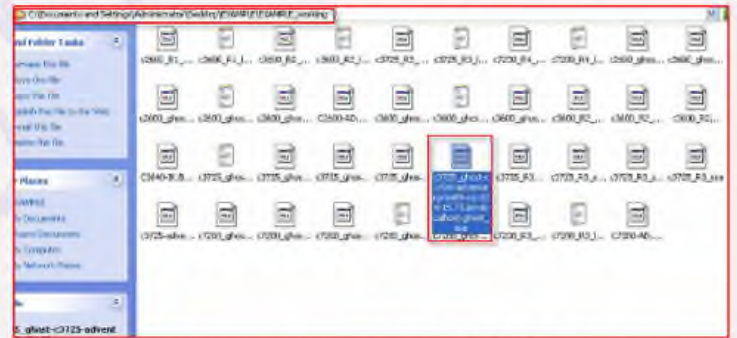
```
workingdir = /home/greg/labs/dist1
```

```
[[7200]]
```

```
image = /opt/7200-images/c7200-ik9o3s-mz.122-15.T17.image
ram = 96
```

ماذا يحدث بعد تحديد هذه القيمة؟

بعد تحديد هذه القيمة يتم وضع ملفات امتدادها image.ghost في نفس المسار الذي يتم وضع ملفات الـ nvram فيه، وذلك لكل نوع من أنواع الراوترات في الـ LAB، ما في الصورة التالية:

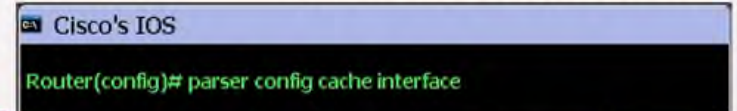


وهذه الخاصية تسمى MMAP، وهي المشار إليها في الصورة الأولى، وهذا الملف يمثل الـ shared memory region

كيف تقوم بأظهار الإعدادات على أجهزة سيسكو بثواني

بقلم: أيمن النعيمي

مع كثرة الاوامر التي أشاهدها وأتعلّمها كل يوم لازلت أجد نفسي لا أعرف شيء عن نظام سيسكو IOS فالיום وأثناء جولاتي التي لا تتوقف على الأنترنت وجدت أمراً مفيداً ومهماً ووظيفته تسريع ظهور الإعدادات الموجودة على الراوتر وخلال 3 ثواني بس تظهر لك كل الإعدادات الموجودة على الـ Run-config وقبل أن اذكر لكم الأمر أحب أن أبين لكم فكرته فهو ببساطة يقوم بعمل Casheing للأوامر الخاصة بالمنفذ ويساعدك بشكل أسرع لأظهار النتائج وقد قمت بتجربة صغيرة لكي أحدد هل هناك فرق بالفعل في أظهار النتائج أم لا وفي التجربة التي قمت بها على الديناميبيس قمت بإضافة روتر وركبت عليه 20 منفذ سيريال وإيثرنت وقمت بتشغيل الراوتر وتنفيذ الأمر Show run وكانت النتيجة أنني انتظر حوالي الخمسة عشر ثانية حتى تظهر النتائج وبعدها توجهت إلى الـ Configure Mode وكتبت الأمر التالي



وعدت مرة ثانية وتنفذت الأمر Show run والنتيجة أنني انتظرت نفس الوقت وهو 15 ثانية لكن في المرة الثالثة وبعدها تم عمل cache للأعدادات ظهرت النتائج خلال 3 ثواني فقط وكله بفضل الأمر السابق والذي كما ذكرت في البداية بأنه يقوم بعمل cache للأعدادات الخاصة بالمنفذ وأظهارها بشكل أسرع وبالتالي رفعنا قليلاً من أداء الراوتر وخصوصاً أن هناك روترات قد تستغرق أكثر من دقيقة حتى تظهر النتائج وهذه الخاصية تم اضافتها أول مرة في النسخة 12.2 وأصبحت جزء من النظام اعتباراً من النسخة 12.3 وأخيراً هل تتفق معي أننا مازلنا جاهلين للكثير من أوامر سيسكو أم أنني الوحيد الذي لا يعرف هذه الميزة؟

تقنية الألياف الضوئية Fiber Optical

بقلم: محمد ناجي سيد



Patch Cords



Adaptors, Connectors and Attenuator



Accessories

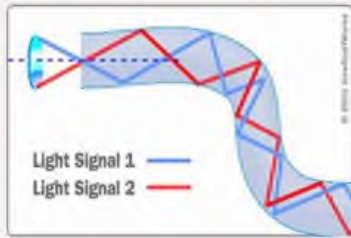
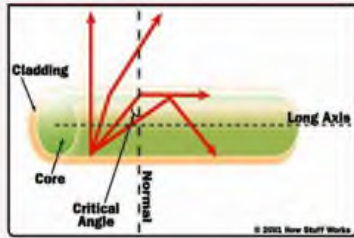


تعتبر الألياف الضوئية أكثر التطورات الحديثة في أنظمة الاتصالات حيث كانت الكوابل النحاسية هي العنصر الأساسي في أنظمة الاتصالات و كان الموصل المعدني هو الوسط الذي كانت تنتقل المعلومات من خلاله في صورة إشارات كهربية. الآن تم تعويض الوسط التراسلي بألياف ضوئية حيث تنتقل المعلومات خلال شعيرات زجاجية محملة بإشارات ضوئية. يعود تاريخ استخدام الضوء في نقل المعلومات إلى عام 1934 عندما تم تسجيل أول اختراع لنظام اتصال ضوئي وذلك عندما بدأ الإنسان يؤول ما يراه بعينه. ظهرت أشكال مختلفة من التواصل البصري بدءاً من إشارات الدخان التي ابتدعها الهنود الحمر في القرن الرابع قبل الميلاد. في القرن الثاني قبل الميلاد كان هناك نظام الإشارات الضوئية علي منائر البحر الأبيض المتوسط الذي وضعه الإغريق واستخدمه الملاحون لإرشادهم وتوجيههم أثناء رحلاتهم البحرية ويعتبر أول نظام تراسل باستخدام الشفرات الضوئية. وكانت هذه الأنظمة محدودة المدى إذ لم تكن تتعدى مدى البصر كما كانت محدودة النطاق إذ لم يكن بالإمكان إرسال أكثر من معلومة واحدة



كيف تتم عملية انتقال المعلومات في الليف الضوئي

عملية انتقال المعلومات عبر الليف الضوئي هي فكرة بسيطة حيث يتم تحويل الإشارة من صورتها الأولية سواء كانت صوت أو فيديو أو بيانات إلى إشارات كهربائية ، ترسل الإشارات الكهربائية إلى جهاز الإرسال أو (Transmitter) الذي يحولها بدوره إلى نبضات أو إشارات ضوئية ، والجزء المسئول عن هذه العملية هو المصدر الضوئي أو (Light source) وهو أهم أجزاء جهاز الإرسال وهناك نوعان أساسيان من المصدر الضوئي هما الليزر دايود (LD) والدايود الضوئي (LED) وأي من النوعين يكون مسئولاً عن عملية تحويل الإشارة من كهربائية إلى ضوئية.

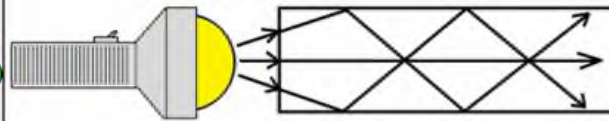


أنواع

يوجد نوعان من الألياف الضوئية :-
 • الألياف الضوئية متعددة النماذج (Multimode)
 تنتقل من خلالها العديد من الإشارات الضوئية من خلال الليفة الضوئية الواحدة مما يجعل استخدامها أفضل لشبكات الكمبيوتر.
 هذا النوع من الألياف يكون نصف قطره أكبر حيث يصل إلى 62.5micron و تنتقل من خلاله الأشعة تحت الحمراء.

Light Sources: LEDs and Lasers

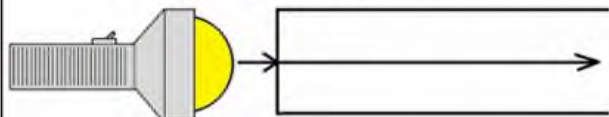
Light-Emitting Diode (LED) Light Source into Multimode Cable (50/125 micron or 62.5/125 micron)



• الألياف الضوئية أحادية النموذج القياسي (Standard Single Mode)
 تنتقل من خلالها إشارة ضوئية واحدة فقط في كل ليفة ضوئية من الألياف الحزمة و هي تستخدم في شبكات التلفون و كوابل التلفزيون. هذا النوع من الألياف يتميز بصغر نصف قطر القلب الزجاجي حيث يصل إلى حوالي 9 micron و تمر من خلاله أشعة الليزر تحت الحمراء ذات الطول الموجي 1.3-1.55 nm.

Light Sources: LEDs and Lasers

Laser Light Source into Multimode Cable (50/125 or 62.5/125 micron) or Singlemode Cable (9/125 micron)



أهم التطورات الأساسية في مجال الألياف الضوئية

1934 تسجيل اختراع أول نظام اتصال ضوئي .

1958 جائزة نوبل لاختراع الليزر .

1962 أول صمام ليزر من أشباه الموصلات .

1966 اكتشاف تشالزكاو لاستخدام شعيرات الألياف الزجاجية لانتقال الأشعة الضوئية.

1975 وضع الاتصال الضوئي في مجال الاختبار .

1978 أول إنتاج لأجهزة لحام الشعيرات الضوئية بالانصهار .

1982 بداية عصر الألياف الضوئية في أنظمة الاتصالات .

1984 بداية استخدام الألياف الضوئية في اتصالات بعيدة المدى في السويد .

1990 تم إنشاء أول شبكة ألياف ضوئية تربط بين شرق وغرب أوروبا .

1992 وضع شبكة الألياف الضوئية في خدمة المشترك في مجال الاختبار .

2000 استخدام الألياف الضوئية في أحدث أنظمة الاتصالات الدولية

ومع دخول أنظمة الفايبر إلى عالمنا العربي بقوة والتي مع السنوات القليلة القادمة ستكون هي مركز أي شبكة سواء كانت شبكات الاتصالات أو شبكات النتورك وذلك لتوفير العديد من الخدمات مثل

(VoIP, high definition television (HDTV), videoconferrence, adsl, video telephony, E- BANK , E-BOOK , online -education , online-shopping)..etc

ولما لذلك أهمية في مجال الشبكات حيث لا يوجد شبكة الآن إلا وبها فايبر أوبتك للربط بين ال core switches أو ال core switch and distribution فسوف نتعرف في هذا المقال على أنظمة الفايبر أوبتك

أولا مميزات الفايبر أوبتك

* لا تتأثر بالمجال الكهربائي أو المجال المغناطيسي . Freedom electromag-netic field

* خالي تماماً من التداخلات (for Freedom) Cross talk

* قلة تأثيره بالمياه . Low effect for water

* صعوبة التصنت عليه . High security

* تناسبها لنقل إحمالات عالية على الشبكة . Traffic High (BW)

* قلة الفقد وخاصة في المسافات البعيدة . loss Low Transmition

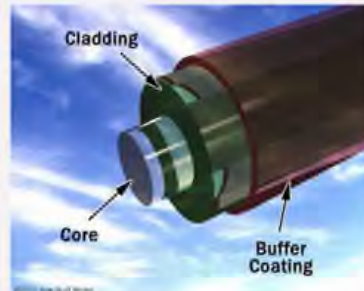
* قلة معدلات تعطلها . Low fault rate

* خفيف الوزن . Low weight

* اقتصادي التكاليف . Economic

ماهي الاليف الضوئية

الألياف الضوئية هي ألياف مصنوعة من الزجاج النقي لا يتعدى سمكها سمك الشعرة يجمع العديد من هذه الألياف في حزم داخل الكيبلات البصرية وتستخدم في نقل الإشارات الضوئية لمسافات بعيدة جداً . ويتكون الليف الضوئي من :



القلب (Core) : وهو عبارة عن زجاج رفيع ينتقل فيه الضوء .

العاكس (Cladding) : مادة تحيط بالقلب الزجاجي و هي مصنوعة من زجاج معامل انكساره يختلف عن

معامل انكسار الزجاج وتعمل على عكس الضوء مرة أخرى إلى مركز الليف البصري.

مئات أو ربما الآلاف من هذه الألياف الضوئية تصطف معاً في حزمة لتكون الحبل الضوئي الذي يحمي بغطاء خارجي يسمى جاكيت.

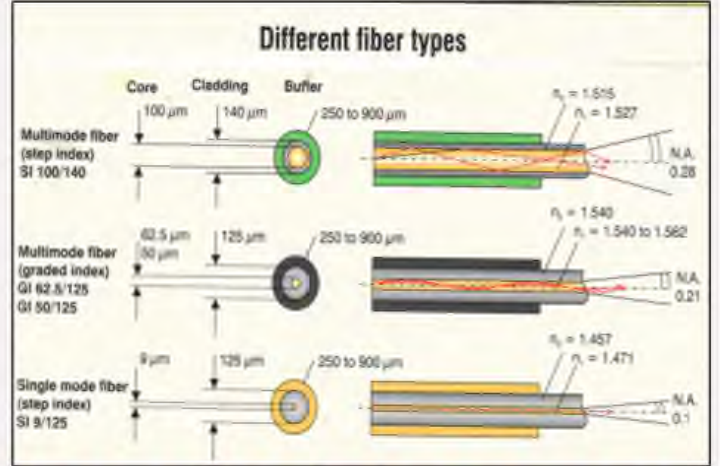
الغطاء الواقي (Buffer Coating) : غلاف بلاستيكي يحمي الليف البصري من الرطوبة أو ويحميه من الضرر و الكسر.

أنواع واشكال الكونيكاتور

- الكونيكاتور هو الوسيط بين كابل الفايبر والسويتش ويوجد منه العديد من الأنواع والاشكال ولكن الأكثر شيوعا في عالمنا (ST-FC-SC)



ملاحظة: النوع الأول الخاص بي الألياف الضوئية متعددة النماذج (multimode) يملك نموذجان مختلفان لكن الفكرة نفسها والشكل القادم سوف يوضح إمكانيات ومعايير كل نوع على حدى



سنة أولى شبكات

بسم: محمود عز الدين حيدون

سؤال دائما يطرحه الكثير من الشباب أريد أن ادرس الشبكات كيف أبدا وماذا أفعل ثم تمر فترة الدراسة الأولى وبعد ذلك يطرح الشباب سؤال ثانى يا جماعة انا اخدت كورسات فى الشبكات كذا وكذا وأريد أن اعمل بس الشركات بتطلب خبرة ماذا أفعل لحل هذه المشكلة؟ ومن وحي هذه الأسئلة أقدم لكم هذا المقال في محاولة مني لتبيين أهمية المرحلة الأولى، فكثير من الشباب ممكن يكون اخدت كورسات بس نظري والنظري لو حده ليس كافي لازم يشتغل بيايده ويمارس كل ما تعلمه لذلك لازم يعرف ماذا يفعل.

لناخذ الموضوع من بدايته السؤال الأول :

ماذا يتوجب علي دراسته ؟ ، ونصيحتي لك هي دراسة كورس network + ثم A+ وسوف يستغرقوا معك 3 شهور ، وبهذه الطريقة تكون قد وضعت حجر الأساس وبعدها سوف تجد أمامك مساران مايكروسوفت وسيسكو وانا بفضل شخصيا البدء ب مايكروسوفت لانها اسهل وغير ذلك لايوجد شركة فى العالم تخلوا من منتجات مايكروسوفت وحتى لأطيل عليك فى المقدمة انصحك بقراءة مقالة المهندس عادل الحميدي " من اين ابدا وكيف ابدا فى الشبكات سؤال لطالما حيرنى " ففيها الاجابة الشافية لهذا السؤال ؟.

خلاصة الكلام الان أنتهيت من دراسة Network + و A+ و MCSA وهى الأولى او Network + و A+ و CCNA وهذا مبدئيا حتى تتمكن من العمل فى مجال الشبكات وتستوعب العمل بعد ذلك إن شاء الله تعالى.

وهنا يأتى السؤال الثانى :

انا اخدت كورسات شبكات وأريد أن اعمل فى مجال الشبكات !ماذا أفعل ؟؟؟

1- وهنا سوف تجد أمامك شركات كمبيوتر كبيرة وشركات عادية بها قسم IT ويفضل انك تعمل فى البداية فى شركات عادية بها قسم IT بالشركة. لان شركات الكمبيوتر غالبا ما تقدم الخدمات للعديد من الشركات لذلك الخبرة وأتقان العمل سوف تكون أحد أهم الشروط فيها.

2- فى البحث عن عمل ركز على الشركات العادية كما ذكرنا مسبقا وحاول ترسل ايميلات كثيرا وطبعا سوف تكون بعد اعداد السيرة الذاتية الجيدة (سوف يكون لها موضوع مخصص) أو تذهب بنفسك للشركات تعمل طلب توظيف مع الاستعداد بالظهور الجيد ، فالظهور هو أول إنطباع يؤخذ فى الاعتبار فهى علامة على شخصيتك .

3- عندما تبدأ بعمل المقابلات لاتياس لو لم تجد عمل بسرعة لان هذا الشيء ليس جديدا وتذكر قول رسول الله صلى الله عليه وسلم (تفانلوا بالخير تجدوه) صدق رسول الله صلى الله عليه وسلم .

4- اثناء اجرائك للمقابلات ستتتعرف من الشركات وتتعرف من الأسئلة ماهي اهم البرامج المطلوبة فى السوق يعنى سوف يصبح عندك فكرة جيدة لمتطلبات السوق الفعلية وصدقتى هذه النقطة مهمة جدا .

5- ضع فى إعتبارك لاتضع للراتب الأهمية الكبيرة عند البحث عن عمل ، انت تبحث عن خبرة تدعم معرفتك النظرية أولا يعنى بالعربى تضع نصب عينيك كيف تأسس نفسك فقط ، وفي نفس الوقت لاتقلل من نفسك او من الراتب ولكن قصدى لاترفض الراتب القليل لوكانت الخبرة كبيرة جيدة وتقدر تبنيك كمهندس شبكات ، وهيقدر كلامى الى بيحب مجال الشبكات بجد وعاوز ياخذ خبرة .

طيب تمام اشتغلت فى المجال ودخلت الشركة وجلست بين السرفرات والاجهزة تمام.. الحمد لله .

هذه بعض النقاط التى من الضروري تاخذ بالك منها فى عملك فى مجال الشبكات خصوصا فى اول سنة لان مثل ماقلت لك تأسس نفسك صح إن شاء الله تعالى :-

1- البحث :معظم العمل سوف يعتمد على مهارة البحث وكيفية استخراج المعلومة والبحث عن حل . يوجد كتاب انصحك به اسمه "اسرار وخفايا جوجل" للمهندس مأمون نعيم والذي سوف يتكفل بتعليمك كيف تستخدم محرك البحث جوجل اقوى محرك بحث فى العالم عدد صفحات الكتاب 350 صفحة، كتاب فعلا ممتاز .

2- ايجاد الحلول للمشاكل: وهذه تعتبر اساس الشبكات لان المشاكل كثيرا ولازم تعرف كيف تجد حل لكل مشكلة ورويدا رويدا ان شاء الله تكتسب مهارة حل المشاكل بس اهم شيء الهدوء .

3- سد الثغرات : اثناء عملك سوف تجد نفسك فى أشياء كثيرة لاتعلمها وأشياء نسيتهها لذا لازم هنا تقرأ دائما حتى تسد كل جانب نقص تجده عندك ويوجد منتديات مثل عرب هاردوير ومركز بوابة العرب من الممكن أن تستفيد منها فى هذه النقطة .

4- ملاحظة الاعلى خبرة : دائما اعطى الانتباه الأكبر للأقدم منك فى العمل وحاول تدرب نفسك على كل شيء يقوم به ولا تنسى أن تتابع كيفية حله للمشاكل التى تواجه

5- اللغة : من المؤكد أننا لن نتجاهل أهمية اللغة الانجليزية فالتكنولوجيا تاتى من الغرب، لذا لو كانتك لغتك ضعيفة فحاول أن تدرب نفسك أكثر وحاول تتابع المواقع التقنية المتخصصة للوقوف على آخر التقنيات والتطورات .

<http://www.ehow.com/information.1016-computer-networking.html>

<http://www.computerhope.com/>

<http://www.about.com/compute/>

وتستطيع أيضا إيجاد حلول لمشاكلك من المواقع المذكورة وبهذه الطريقة تضرب عصفورين بحجر تجد حل لمشكلتك وتدريب نفسك على اللغة .

وأخيرا ادخل على الموقع التالي وهو خاص بتعلم اللغة الانكليزية ويحوي على دروس فى مجالات مختلفة بالإضافة الى إمكانية سماع النطق الصحيح للكلمات، ويوجد صفحة بالوقع ترشدك لطريقة الاستذكار ويوجد منتدى للتفاعل وطرح الأسئلة ، وللعلم هذا الموقع ب 16 لغة غير العربية .

<http://www.ar.talkenglish.com/>

وأخيرا اقرأ كثيرا تتعلم أكثر

نتائج الاستفتاء الشهري

نتائج الاستفتاء

ماصلتك بعالم الشبكات ؟



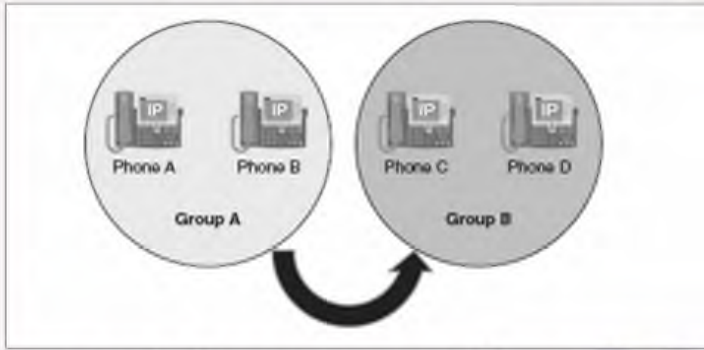
الاستفتاء الذي قمت به هذا الشهر كان بهدف معرفة نوعية الزوار التي تزور المدونة وماهي الصلة التي تربطها بعالم الشبكات فمع 350 صوت تقريبا أغلقت الاستفتاء وكلي فرحا بالنتائج لان أولا أعداد المصوتين بدأت بالازدياد مع العلم أن أعداد الزوار اليومي فقط أضعاف أضعاف هذا الرقم لكن الحمد لله على كل شيء وثانيا التوقع المبدئي الذي وضعته فقد توقعت أن تكون نتائج الاستفتاء هي فوز الطلاب بشكل كبير لكن النتائج كانت بعكس توقعاتي أيضا هذا الشهر وقد حمدت الله أن هناك نسبة كبيرة من العاملين في قطاع الشبكات يزور المدونة لان هذه نقطة ايجابية في صفهم لان الأمر يدل على أن هؤلاء الأشخاص يحاولوا تطوير قدراتهم ويزيدوا من معلوماتهم بشكل أكبر في هذا المجال الذي أرى أن لحدود له وخصوصا أن هناك أناس يعملون ويدعون أن العمل يأخذ كل وقتهم ولايستطيعوا إيجاد متسع من الوقت للقراءة لذا أنا أحيي كل طالب علم يحاول أن يطور نفسه أما للطلاب فإنه سوف أقول له شيئا واحد فقط " **سحقا لكل طالب علم أكتفى بعلمه** " ومعناه أن تحرص على الدراسة والتعلم كل يوم ومهما كانت المراحل التي سوف تأتي عليك لان العلم والتعلم هي حرب القرن الحادي والعشرين فكن دائما مستعد للحرب .



CALL PICKUP

بقلم: أحمد الشحات

مثال على كيفية عمل الثلاث أنواع



المجموعة A رقمها 1111 وينتمي لها التليفونين A & B والمجموعة B رقمها 2222 وينتمي له التليفونين C & D في حالة لو أتت مكالمة الى التليفون A فيستطيع التليفون B سحب المكالمة بمجرد ضغط الزر PICKUP فقط أما لو أتت مكالمة على أحد التليفونين C أو D فيجب على المستخدم في المجموعة A أن يضغط زر GPICKUP أولا ثم يتصل بالرقم 2222 حيث أن هذا هو رقم المجموعة ثم يضغط Answer بعد ذلك لكي يجيب على المكالمة

وبالمثل لو كانت المكالمة في المجموعة A ويرد أحد المستخدمين في المجموعة B سحب الخط فيضغط أولا على الزر Gpick ثم يتصل بالرقم 1111 حيث أن هذا هو رقم المجموعة الأولى

سؤال : ماذا سيحدث إذا كان هناك أكثر من تليفون يرين في نفس المجموعة ماهي المكالمة التي ستلتقط وما هي المكالمة التي ستترك ؟
الاجابة : المكالمة التي ستلتقط هي المكالمة التي ترين منذ مدة اطول من الأخرى بمعنى آخر المكالمة التي أتت أولا تلتقط أولا

سؤال : لو عندنا أكثر من مجموعة مرتبطة ببعض مثل A&B&C داخل X لمن ستكون الأولوية لالتقاط المكالمات
الاجابة: ستكون الأولوية لترتيب المجموعات داخل المجموعة الأم X أي ستكون A هي الأولى وبعدها B وهكذا

Call Pickup Configuration

لعمل اعدادات call pickup يجب أولا عمل رقم ل call-pickup ثم نربطه ب DN

Call Routing -----> Call Pickup Group ---> Add New

وتابع بعدها معي بالصورة

سوف نستكمل في هذه المقالة حديثنا عن بعض الخواص الموجودة على أجهزة سيسكو والتي بدأناها بالحديث عن خاصية **Call Park** في العدد القادم واليوم سوف نتحدث عن خاصية لاتقل أهمية عن هذه الخاصية وهي **Call Pickup**

طلبا اخواني الاعزاء من اسم العنوان عرفنا ان الهدف منها هو التقاط المكالمة وهذه الخاصية تكون مفيدة في حالة وجود أكثر من موظف في نفس المكتب لنضرب مثال بسيط أنت تعمل في المبيعات وانت غير موجود على مكتب وقام احد العملاء بالاتصال بك

هل ستضيق طلبية الشراء على الشركة بسبب عدم وجودك بالطبع لا

فبمجرد سماع جرس التليفون سيقوم احد زملائك الموجودين في نفس المكتب بتغطية زوگانك وهروبك من العمل وبمجرد الضغط على زر Pick up سننتقل له المكالمة على تليفونه الخاص ولن يضطر للقيام بالرد عليها من على مكتبك

سؤال : هل هناك أنواع من Call Pickup أم انها نوع واحد رن الجرس وسحب الخط

الاجابة : هناك ثلاث أنواع

Call Pickup -1

وفي هذا النوع يستطيع المستخدم أن يلتقط المكالمة الواردة على أي تليفون ولكن يشترط أن يكون في نفس المجموعة

كل ما على المستخدم فعله هو أن يقوم بضغط Pickup Softkey ويقوم CUCM اتوماتيكيا بطلب رقم Pickup المناسب المرتبط ب DN المطلوب وبما أن التليفون الآخر موجود في نفس مجموعة Pickup فإن المكالمة الواردة سيعاد توجيهها الى التليفون الذي تم ضغط Pickup Softkey عليه

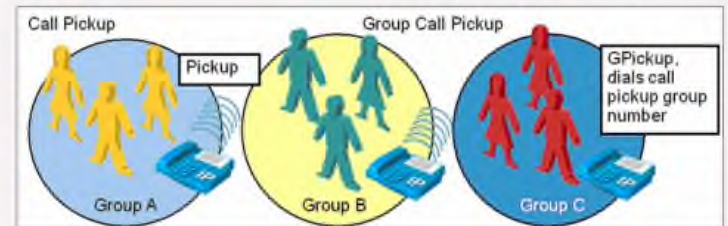
Group Call Pickup-2

في هذا النوع يستطيع المستخدم ان يلتقط المكالمات الواردة الى DN's موجودة في مجموعة Pickup أخرى

كل ما على المستخدم فعله في هذا النوع هو ضغط GPickup Softkey ثم الاتصال برقم المجموعة المناسب الذي يرين فيه التليفون المراد سحب الخط منه

Other group Call Pickup-3

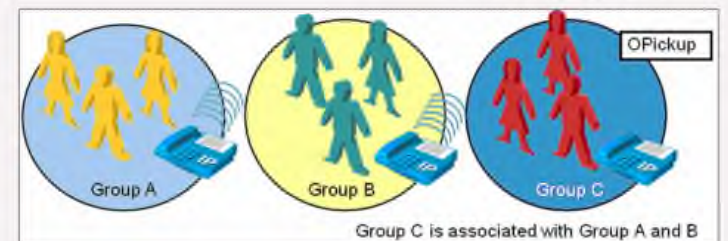
في هذا النوع يستطيع المستخدم التقاط المكالمات من مجموعة أخرى مرتبطة بمجموعته وفي بعض الأحيان يشار الى هذا النوع على أنه Pickup chaining وكل ما على المستخدم فعله هو ضغط OPickup Softkey أمثلة على هذه الأنواع



كما نرى من ألوان المجموعات فكل لون هو مجموعة منفصلة نستخدم فقط GPickup softkey أما بين الألوان المختلفة فنستخدم الزر Gpick

Other Group Call Pickup

في هذا الشكل نرى ان المجموعة C مرتبطة بالمجموعتين A و B لذا سنستخدم الزر OPickup



[Home](#) | [Call History](#) | [Voice Records](#) | [Voice Mail](#) | [Calls](#) | [Appointments](#) | [User Management](#) | [Bulk Administration](#) | [Help](#)

Directory Number Configuration

[Related Links:](#) [Back To First List](#)

[Add](#) [Edit](#) [Delete](#) [Print](#) [Mail](#) [Add Mail](#)

Call Forward and Call Pickup Settings

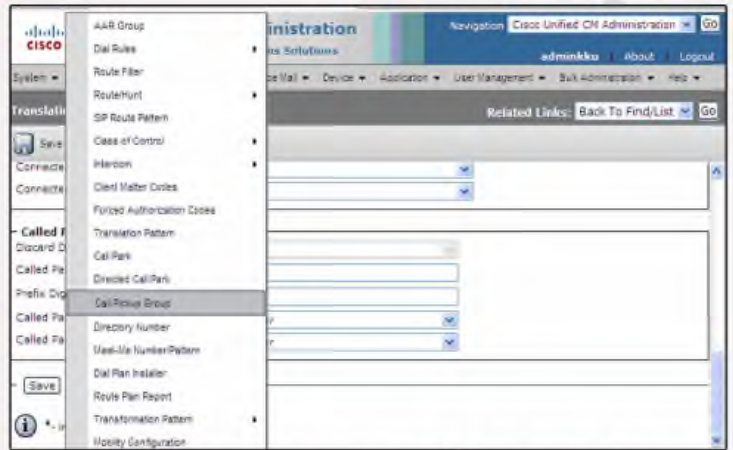
Voicemail	Destination	Setting Search Status
Call Forward Search Indicator Position		Use System Default
Forward All		4 Name 1
Secondary Call Forward Search for Forward All		4 Name 1
Forward Busy Internal		4 Name 1
Forward Busy External		4 Name 1
Forward No Answer Internal		4 Name 1
Forward No Answer External		4 Name 1
Forward No Coverage Internal		4 Name 1
Forward No Coverage External		4 Name 1
Forward on CTF Failure		4 Name 1
Forward Unregistered Internal		4 Name 1
Forward Unregistered External		4 Name 1
No Answering Duration (seconds)		
Call Pickup Group		

Call Pickup Group

< None >

< None >

my fist pickup in national



System > Call Setup > More Resources > Voice Mail > Groups > Applications > User Management > Bulk Administration > help

Call Pickup Group Configuration

Related Links: [Back To Find/List](#) [Go](#)

Save

Call Pickup Group Information

Call Pickup Group Name*

Call Pickup Group Number*

Description

Partition

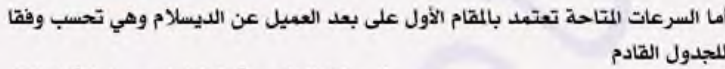
Call Pickup Group Notification Settings

[Call Pickup Group Notification Policy](#)

Call Pickup Group Notification Timer (s) *

Call Information Display For Call Pickup Group Notification

☒ Calling Party Information ☒ Called Party Information



- مع العلم ان الديسلاام يستخدم تقنية (Asynchronous Transfer Mode) في نقل البيانات . كما يمكن للديسلاام توصيله من خلال fastetheret او عن طريق fiber optic . اما عن التقنيات التي يقوم بتوفيرها فهو يدعم ال vlans ويدعم ايضا routing حيث من الممكن استخدامه بدون توصيل روتر في بيئة ISP ومن الممكن تكوين pppoe server or pppoa server عليه ايضا مما يرفع من امكانياته . ويتعامل الديسلاام بشكل رئيسى مع قطعة الاسبليتر التي من خلالها يتم توصيل الانترنت من خلال خطوط الهاتف الارضى حيث ان الاسبليتر يستطيع الفصل بين حرارة التليفون والانترنت مما يجعل له دور مهم فى خدمة adsl . واتمنى ان يكون هذا المقال للبسيط قد اجاب على بعض اسالكنم حول كيفية عمل دمج خطوط الانترنت مع خطوط الهاتف وسوف نتطرق في الاعداد القادمة من المجله أن شاء الله لمعلومات أكثر عن هذا الجهاز .

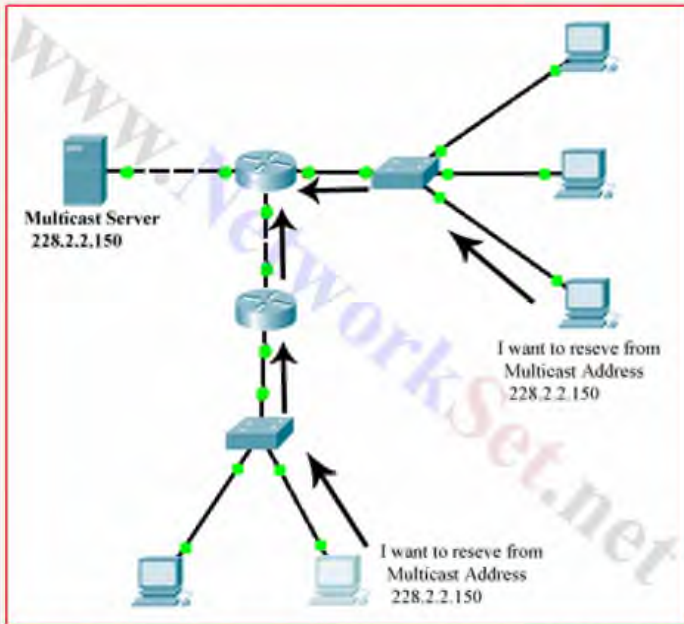
بقلم: اسلام محمود

The diagram illustrates the IPAM-3000 ADSL2/2+IP DSLAM architecture. The central device is the IPAM-3000 ADSL2/2+IP DSLAM. It connects to Residential Accounts (House) and Business Accounts (Office Building). Residential Accounts connect via AGA-100 ADSL2/2+Router to a Splitter, which then connects to a Telephone and a Data connection. Business Accounts connect via AGA-100 ADSL2/2+Router to a Splitter, which then connects to a Telephone and a Data connection. Both Residential and Business Accounts connect to the Internet via a Server and a Router.

4. Explain the importance of the following factors in the development of a country's economy:

IGMP

Internet Group Management Protocol



لكي تقوم الروتات بتمرير الترافيك الخاص بي الـ Multicast إلى الشبكات المتصلة معها تحتاج هذه الروتات أن تعرف من هي الأجهزة أو الـ Client التي ترغب بهذا الترافيك لذا حديثنا اليوم سوف يكون عن البروتوكول المسؤول عن إدارة هذه العملية وهو الـ IGMP والذي يتم من خلال إرسال العميل طلب إلى الروتر بواسطة هذا البروتوكول لكي يصل إليه ترافيك الـ Multicast.

مقدمة

الـ IGMP أو Internet Group Management Protocol أول من طور هذا البروتوكول هو Steve Deering عام 1986 في الـ RFC 988 وبعدها خضع هذا البروتوكول لعدة تطويرات وتحديثات على يد نفس الشخص ليقوم أولا بتطويره إلى الـ IGMPv1 في الـ RFC 1112 وبعدها إلى الـ IGMPv2 في الـ RFC 2236 وأخيرا الصيغة الأخيرة منه الـ IGMPv3 في الـ RFC 3376 كما يعد Steve Deering أحد مطوري بروتوكول الـ IPv6 والذي التحق عام 1996 بشركة سيسكو للعمل فيها وهذه صورة له



وظيفة بروتوكول الـ IGMP

لكي يصل الترافيك الخاص من المصدر إلى الأجهزة يحتاج هذا الأمر إلى وجود مجموعة تضم الأجهزة والسيرفر الذي يولد هذا الترافيك والتي يعبر عنها بأحد أيبات الملتى كاست والتي نعرفها بأنها تنتمي للكلاس D والتي قامت الأيانا بحجز نطاق من الأيبات خاص بها يبدأ بي 224.0.0.0 وينتهي 239.255.255.255

ولكي تضمن هذه الأجهزة وصول الترافيك تحتاج أن ترسل طلب إلى الروتر الذي يمثل الـ Gateway الخاص بها مخبراً إياها بأنها تريد الانضمام إلى هذه المجموعة وبالتالي يقوم الروتر بتمرير هذا الترافيك إليها ولكن السؤال الذي يطرح نفسه كيف يتم إرسال هذا الطلب ؟ لكي تضمن هذه الأجهزة الانضمام إلى هذه المجموعة تحتاج أولاً إلى برنامج خاص يثبت على أجهزة العملاء وهو عادةً إما يكون برنامج عرض فيديو أو برنامج صوتي من أجل الراديو مثلاً والتي عادةً ما ينحصر استخدام الملتى كاست فيها (فيديو أو راديو عبر الشبكة) وفيها يقوم البرنامج بإخبار كرت الشبكة NIC برقم المجموعة الذي ينتمي إليها والذي يعبر دائماً برقم الأيبات الملتى كاست وعندما يستلم كرت الشبكة رقم الأيبات يقوم أوتوماتيكياً بإرسال الطلب إلى الروتر مستخدماً بروتوكول الـ IGMP وهذه صورة توضح الفكرة

خلاصة هذا الكلام : يستخدم الـ IGMP في تسجيل الـ Client إلى الروتر وهذا يشمل عملية الـ Joining وعملية الـ Leaving الخاصة بي الـ Multicast Group لذا إستخدامه ينحصر فقط بين العميل والروتر.

وكما أوضحنا في بداية التدونية أن لهذا البروتوكول 3 إصدارات مختلفة وهي

IGMPv1

يملك هذا الإصدار نوعان أثان من الرسائل فقط

الأول : Membership Query وهي ترسل من خلال الروتر فقط وكل 60 ثانية وهي من أجل إعلام الأجهزة أو العملاء بوجود Multicast Traffic داعياً إياهم للانضمام إليها وهي ترسل على العنوان 224.0.0.1 ومن خلال كل منفذ أو Segment موجودة

الثاني : Membership Report يتم إرسالها من خلال العميل فقط ومن أجل الانضمام إلى المجموعة فبعد وصول الرسالة الأولى من الروتر يقوم العميل بإرسال Report على الأيبات الذي قام بإرسال الـ Membership Query مخبراً إياها برقم المجموعة التي يريد الانضمام إليها وهي عادةً تكون موجودة داخل الـ Header الخاص بي الـ IGMP وهذه صورة توضح الـ Header الخاص بي الـ IGMPv1

0	4	7	15	23	31
Version	Type	Unused	Checksum		
Group Address					

وكما تشاهدون أغلب الخانات مقهومة ماعدا خانة الـ Type والتي تحدد نوعية الرسالة Query or Report وهي إما أن تكون 0x11 من أجل الـ Query أو 0x12 وهي من أجل الـ Report أما خانة الـ Address Group فهي من أجل إرسال رقم المجموعة التي يرغب العميل بالانضمام إليها

IGMPv2

في الـ V2 تم إضافة نوع ثالث من الرسائل وهو الـ Leave Group Message وهي ترسل فقط من خلال العملاء على الأيبات 224.0.0.2 الخاص بكل الروترات الموجودة على الشبكة وفيها يخبر الروتر بأنه يريد أن يغادر المجموعة وبدوره الروتر يوقف إرسال الترافيك إليه من خلال إعادة إرسال Query Message إلى كل الأجهزة الموجودة حتى يعلم من منهم مازال يريد التواصل مع المجموعة ومن منهم يريد التوقف والتي ترد عليها الأجهزة التي مازالت تستمع لهذا الترافيك من خلال رسالة الـ Report وهي الميزة الأولى بين الأثنان أما الميزة الثانية فهي تتمثل في قدرة الروتر على إرسال صنفان من الـ Query Message فلو فرضنا أن الروتر إستلم طلب مغادرة من أحد العملاء وكما أوضحنا سابقاً بأن الروتر يرد على هذا النوع من الرسائل بإرسال Query Message إلى كل العملاء الموجودين ومن هنا وجدت الميزة الثانية فعوضاً عن إرسال Query Message إلى كل العملاء ويغض النظر عن

أن يرد عليها أثناء إرسال الـ Query وهي عادة تكون ثانية واحدة ، أما الميزة الرابعة فهي من أجل تحديد الروتر المسؤول عن عملية إرسال الـ Query وفيها يقوم الروتر الذي يملك أيبي أعلى بأرسال الـ Query بينما يتوقف الثاني عن الأرسال.

النقطة الأخيرة التي أحب أن أشير إليها وهي خانة الـ Type في IGMPv2 وهي كالاتي Query=0x16, Report=0x11, Leave=0x17.

IGMPv3

يعد هذا الأصدار هو تحديث فقط للأصدار الثاني وفيه تم إضافة ميزة جديدة تدعم عمل Filtering للـ Source Multicast وبكلام آخر تتيح للعمل لتحديد الـ Source IP Address الذي يريد أن يستلم منها الترافيك الخاص بالملتي كاست.

المجموعة التي ينتمي إليها هؤلاء العملاء يمكن إرسال Specific Query أي خاص بمجموعة معينة فقط وليس إلى كل الأجهزة الموجودة مع العلم أن الطريقتان متاحتان على البروتوكول أما الميزة الثالثة فسوف نتضح معنا بعد الأطلاع على الـ Header الخاص بي الـ IGMPv2 :

0	7	15	23	31
Type	Max Resp. Time	Checksum		
Group Address				

وكما يتضح هنا بعض التغييرات في الـ Header فقد تم إضافة خانة جديدة وهي Max response time وهي من أجل أخبار العميل بالمدة الزمنية التي يجب



كيف تقوم بعمل راديو على الشبكة

بقلم: أيمن النعيمي

متطلبات العمل

برنامج الـ Winamp

إضافة لبرنامج الـ Winamp DSP SHOUTCAST قم بتحميلها من خلال الرابط التالي

<http://yp.shoutcast.com/downloads/>

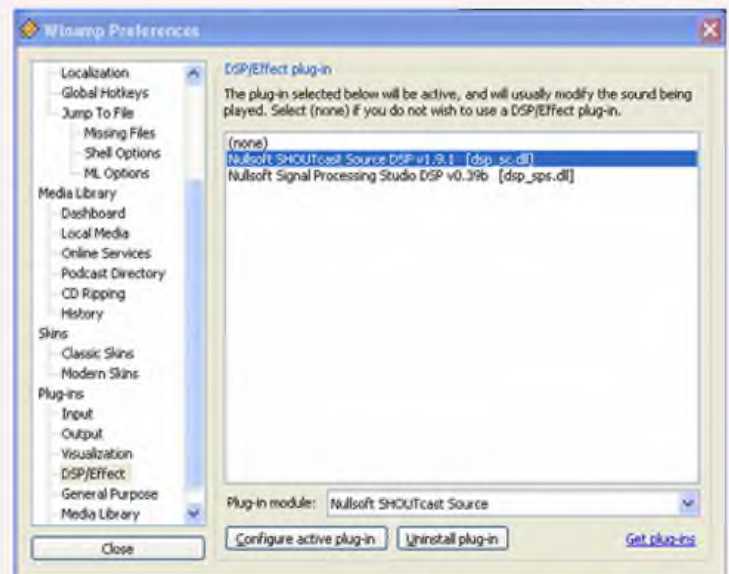
سيرفر SHOUTCAST Server قم بتحميله من نفس الرابط السابق

مراحل التثبيت

أول شيء قم بتثبيت برنامج الـ Winamp وهو تثبيت عادي لا يحتاج إلى احترافية يعني Next->Next->Finish بعد الانتهاء من تثبيت البرنامج لا تقم بتشغيل البرنامج حتى تنتهي من تثبيت الإضافات SHOUTCAST DSP وهي أيضا لا تحتاج إلى شيء فقط Install الخطوة الثانية وهي تثبيت السيرفر وهو مهم من أجل عملية المشاركة والـ Broadcasting على الشبكة وهو أيضا لا يحتاج منك إلا الضغط على زر Install

مراحل الأعداد والتشغيل

نقوم أولا بتشغيل برنامج الـ Winamp ونقوم بالضغط على زر CTRL+P لتظهر لنا هذه النافذة



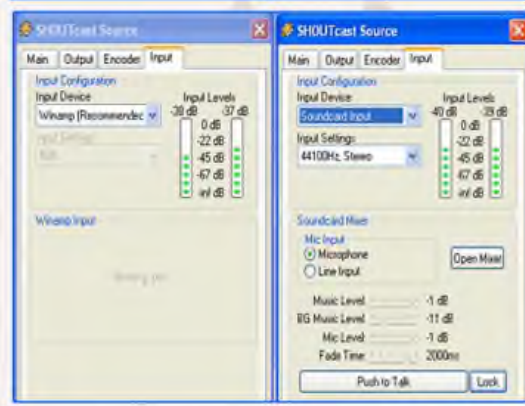
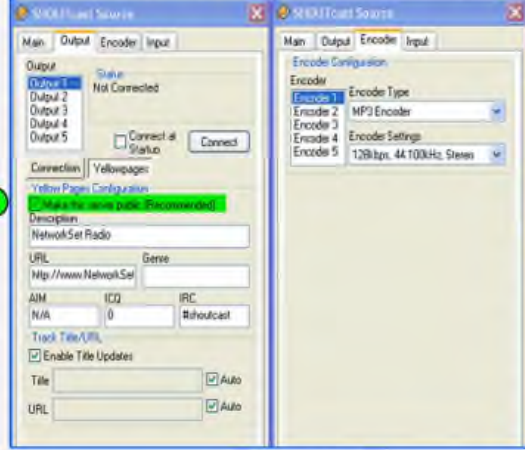
وبعدها نضغط على الإضافات المظلة باللون الأزرق لتظهر بعدها الإضافات الخاصة إلى السيرفر والذي بدوره يقوم Winamp بأرسال الموسيقى من برنامج الـ Winamp إلى باقي الأجهزة التي تريد الاستماع وهذه الصور توضح كيفية أعداد وتجهيز الإضافات



هنا لا نقوم بتغيير أي شيء إلا لو في حال أردت تغيير المنفذ الذي سوف يتم من خلاله أستلام الـ Stream الخاص بالراديو وهو كما موضح يعمل على المنفذ 8000 نقوم أولا بوضع

إشارة على الصندوق المظلل بالأخضر وتستطيع وضع Description للراديو لو في حال كان لديك أكثر من واحدة أما في الصورة الثانية فهي من أجل تحديد نوعية ودقة الصوت ويفضل أن تكون MP3 وبدقة 128 Kbps

وأخيرا نستطيع أن نحدد من أين يجب أن يكون مدخل الـ Stream لو في حال أردت أن يكون من برنامج آخر غير الـ Winamp أو لو في حال أردت أن تقوم بربط الـ Stream مع المايكروفون مباشرة



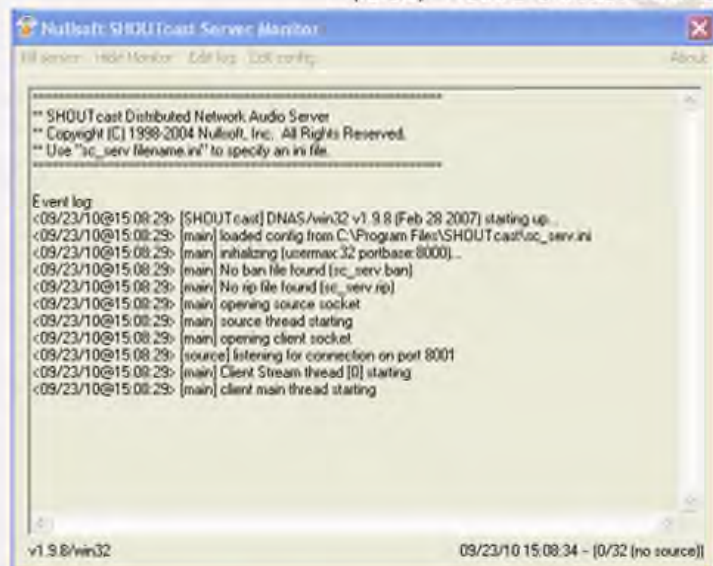
وأخيرا نطلب من الأشخاص الموجودين على الشبكة من تشغيل برنامج الـ Winamp او Windows Media Player وعمل كما هو موضح بالصورة



وبعدها سوف يظهر لك صندوق صغير نكتب فيه عنوان السيرفر أو الجهاز الذي يقوم بعمل البث متبوعا برقم المنفذ وهذا مثال
192.168.1.1:8000
بالنسبة لي WMP نتجه إلى File-->Open URL ونكتب فيه عنوان السيرفر وعلى الشكل التالي
Http:// 192.168.1.1:8000

ومبروك عليك محطة الراديو

بعد الانتهاء من الإعدادات نقوم بتشغيل السيرفر تستطيع أن تجده من خلال التوجه إلى Start-> All Program ->SHOUTcast DNAS (GUI) ->SHOUTcast DNAS



بقي علينا خطوة واحدة وهي التوجه إلى الأضافة والضغط على زر connect ليبدأ الـ Streaming وبهذه الخطوة نكون قد أعدنا السيرفر وهو الآن بدأ الـ Streaming أو البث

وفي حاله اردت استخدام جهاز خاص للنظام فيلزمك برنامج مراقبه يقوم بعرض كافة الكاميرات المتوفرة على الشبكة وفي هذه الحالة يطلق على هذا الجهاز اسم جهاز التسجيل عبر الشبكة NVR :Network Video Recorder ومن المميزات التي يقدمها هذا البرنامج التسجيل بالحركة و نظام إنذار و سهولة الاستخدام ومراقبته من مواقع أخرى بكل سلاسه .

ولتكتمل فكره نظام الحماية والمراقبة يجب النظر الى ما يسمى بالتسجيل وتعتبر هذه النقطة من اهم مراجع الحماية ونعني بالتسجيل اي هي تلك الاليه التي يمكن من خلالها القيام بحفظ كافة الاحداث على النظام وإما ان تكون هذه الاحداث على شكل صور متحركة (الفيديو) او ان تكون تسجيلا للصوت او ان تكون احداث كتابيه ولكل حدث من هذه الاحداث اليه للتسجيل تختص به فمثلا اليه تسجيل الاحداث الكتابيه تختص بعمل مذكره يتم من خلالها تسجيل كافة احداث النظام نصيا وتسمى هذه الاليه بـ Event Log Recorder وتعني مذكره الاحداث النصيه ويمكن تطبيق كافة عمليات القراء عليها من نسخ و استعراض علما بأنه يمكن حذفها ولكن في حاله الحذف يتم كتابه حدث مميز يبين بأنه تم اجراء عمليه حذف . والان لنلقي نظره الى الاليه التسجيل الصوتي Sound Recording Utility ولا تتوفر هذه الاليه في كافة انظمه الحماية وهي بالطبع متوفره بنظام المراقبة بالشبكات ومن اعمالها تسجيل الصوت من خلال الميكروفونات والتي تكون مدعومه بداخل الكاميرات , وايضا يمكننا من خلال هذه الاليه عمل محادثات صوتيه بين مراقب النظام والشخص المراقب .

ولننتقل لاليه تسجيل الفيديو وهي الرجع الرئيسي للاحداث قيمكن الاستغناء عن كافة الاليات الأخرى وندع الصورة تتكلم ويتم تسجيل هذه الاحداث من خلال عدده وسائل منها التسجيل بالحركة Motion Recording او التسجيل الدائم All time Record-ing او التسجيل اليدوي Manual Recording .

وتشترك جميع الاليات السابقه بموقع حفظ المعلومات وهو القرص الصلب وتعتمد مده حفظ هذه المعلومات على القرص الصلب بسعته فالعلاقه طرديه فكلما زادت السعه زادت مده الحفظ ويمكن التحكم بزياده مده الحفظ ايضا من خلال اليات التسجيل فيمكن مثلا برمجته اليه التسجيل بالفيديو لتقوم بالتسجيل من خلال الحركة ويمكن ايضا عمل تقليل لجوده الصورة وتؤثر مباشرة على زياده مده الحفظ .

وبهذا تكون قد تكونت لديك عزيزي القارئ فكره ونقاط رئيسيه يمكنك من خلالها الاجابه عن سؤال يدور في خاطرك الا وهو هل يصلح نظام المراقبة بالشبكات للموقع لديك ام لا فإذا كانت الاجابه نعم فيمكن سهوله بإمكانك القيام بتركيب هذا النظام بكل سهوله اما إذا كانت الاجابه لا فأنت تحتاج الى نظام اخر ليبيي احتياجاتك وفي حاله الحيره يمكنك سؤال شخص مختص بهذه الامور واخبراره عن سيناريو الموقع لديك وتدعه يختار ما هو مناسب لديك .



نظام المراقبة بالشبكات Network Surveillance System

بقلم: أحمد الجرجولي

عند التفكير بتركيب نظام مراقبة بالكاميرات لحمايه منشأه معينه فمن الاولويات النظر الى الموقع المراد مراقبته لأنه وفي بعض الاحيان لا يمكن تركيب نظام مراقبة تقليدي (ذو الاسلاك الاحاديه Coaxial Cables) ويعود السبب في ذلك الى طبيعه الموقع ولحل مثل هذا العائق تطلب وجود نظام اخر يحل مكان النظام التقليدي ويكون بنفس الكفائه . ومن خلال التطور التكنولوجي وجدت حلول منها الجيد ومنها السيء والمقياس الذي نحكم به على النظام اهو جيد ام سيء هو التوافق بينه وبين الموقع لدينا فمن الممكن ان يكون نظام سيء في موقع ولكن يكون في اعلى كفاءته في موقع اخر , ومن هذه النقطه جاء نظام جديد يلبي كافة الاحتياجات ويكون مناسباً لاغلب المواقع وهو موضوعنا والذي سوف نتحدث عنه ويسمى بنظام المراقبة بالشبكات , و سمي بهذا الاسم لانه يستخدم شبكه الحاسوب كوسيله لنقل البيانات , وتتضمن هذه البيانات عاده اشاره الفيديو وبعض احتياجات النظام الاخرى , ويتكون هذا النظام من كاميرات مراقبه تحتوي كل منها على كرت شبكه ليتم ربطها من خلاله , ويتم المراقبة إما عن طريق متصفح الانترنت او عن طريق برنامج خاص يتم تنصيبه على إحدى اجهزه الحاسوب للمراقبة من خلاله .

ومن مميزات هذا النظام انه يقوم بتقديم كفاءه النظام التقليدي , ولا تحتاج الى كوابل جديده او اعمال تركيب كثيره فيمكن بساطه يربط بأقرب نقطه شبكه بجانبه ولا يحتاج الى جهاز حاسوب خاص به بل بالامكان المراقبة عن طريق اي جهاز على الشبكه وشخصيا اعتبر هذه النقطه من اكبر مساوئ هذا النظام , فالأفضل لأي نظام مراقبه بالكاميرات توفر جهاز حاسوب خاص به , ومن المميزات الأخرى التي نذكرها هي سهوله اضافة كاميرات جديدة الى النظام دون الحاجة الى تطوير او عمل اي تعديل على اي جزء من اجزاء النظام الأخرى .

ومن افضل خصائص هذا النظام هي خاصيه الـ POE وهي اختصار Power Over Ethernet وتعني خاصيه التزود بالطاقة عبر الشبكه اي ان النظام لا يحتاج الى محولات كهربائيه او اي مزود طاقة اخر فيقبل هذه الخاصيه يتم تغذيته عبر الشبكه .

ومن نقطه ان هذا النظام هو نظام حمايه ففتوفر به خطوط دفاع عنه وتتلخص بالامن ومنع اي شخص غير مخول بالدخول عليه من خلال نظام حمايه خاص به يتم برمجته بحسب الرغبات والمتطلبات الشخصيه , ومن إحدى هذه الخصائص خاصيه منع رقم الاي بي ان النظام يمكن برمجته ليسمح فقط للاجهزه المختاره بالدخول عليه .



Linux Redundancy

بقلم: أحمد بخيت

Load-balancing clusters

وهي ربط أقسام متعددة لتتقاسم أعباء العمل الحاسوبية وهي تظهر وكأنها حاسب واحد منطقياً لكن في الواقع كل جهاز أو سيرفر في هذه المجموعة توكل إليه مجموعة من المهام حيث أن مثل هذا النوع يتم استخدامه لتحسين كفاءة النظام ككل مع الأخذ في الاعتبار أن هذا النوع من التطبيقات يتم استخدامه بكثرة مع مزودي الخدمات مثل الهوسٲنج أو الأنترنت.

Compute clusters

غالباً ما يتم استخدام مثل هذا النوع في الأغراض الحاسوبية ولا يتم استخدامه في الأغراض العادية حيث أنه يستخدم في التحليل بصفة رئيسية مثل تحليل حوادث تحطم الطائرات أو المركبات الجوية حيث الأحكام أو الدقة هي الشئ الوحيد المرغوب من هذه الأنظمة ويتم توكل كل عقدة أو جهاز مجموعة معينة من الأحداث يقوم بتحليلها بصورة دقيقة جداً ثم في النهاية يتم استخراج تقرير واحد من كل هذه الأجهزة هذا التقرير يساعد في الوصول إلى الحقائق بعد تحليلها

Grid computing

في هذا النوع نلاحظ أن هذه العقد لا يشترط تواجدتها في مكان جغرافي واحد لكنها في الغالب تكون موزعة على أنحاء الأرض وتتقاسم الوظائف لكن في المجموع نجد أن الوظائف تكون قليلة ومركزة لأنه هنا يبحث عن الدقة في المقام الأول وهذا النوع من التعددية يخدم تطبيقات أبحاث الفضاء والمراسد الفضائية في جميع أنحاء الأرض كذلك نجد أن المنظمات التي تدير مثل هذه التطبيقات هي منظمات لا علاقة لها بالمشروع نفسه ما يفتح المجال لمفهوم Out Sourcing والهدف من وراء عدم تواجد هذه العقد في مكان واحد هو أن يكون مكان معين لهدف تخزين البيانات ومكان آخر للتحليل وآخر لجمع البيانات وهكذا نجد أن تبادل البيانات بين هذه العقد أو الأماكن يتم في حال معين وليس طول الوقت وهذا يعطي مفهوم جديد من مفاهيم اللامركزية إذ أن كل مجموعة تعمل كجزء مستقل ولا تتأثر بالمجموعات الأخرى لهذا نجد أكثر من مؤسسة في مثل هذه المشروعات.

التجربة العملية:

أتذكر أنه منذ حوالي عام أو أكثر كنت مسئول عن مشروع تطوير تابع لأحدى المؤسسات التي عملت بها كان الهدف منه إيجاد مجموعة من الحلول التي تستوعب عدد أكبر من العملاء على نظام سيرفرات Asterisk والهدف الرئيسي لي وكان هذا الهدف هو التكنيكال أو التقني هو تخفيف الأحمال إلى أكبر حد وهنا لدي خياران قبل العمل أحدهما كان البحث أو محاولة بناء هذه الأنظمة على اليونكس وليس لينكس بينما الآخر كان عمل Cluster على اللينكس بهدف توزيع الأحمال على مجموعة من السيرفرات بالنسبة لي قد أعددت التقرير بكل أمانة وقمت بتقديمه للإدارة العليا وقامت الإدارة برفض الحل الأول وهو اليونكس وقبول الحل الثاني تحت سبب أنه معروف لدى أكثر مهندسي المشروع لكن اليونكس غير معروف بالمرءة وفي حال الأعطال يتهدد المشروع كله وقد كان.

عندما بدأنا في التنفيذ وتقسيم مجموعة العمل إلى مجموعات صغيرة كل منها تهتم بجزء معين قمنا بالبحث عن مجموعة من الحزم تدير هذه الخدمات وكان بينها LinuxHA - OpenSER وقد عملنا على كلاهما واختيار الأفضل، لكن في مثل هذا المشروع قد تعمقنا كثيراً جداً في الشبكات وبنية البروتوكولات والبروتات بحق كان مشروع جميل.

أتمنى من الله - عز وجل - أن تكون الإفادة وصلت، إلى اللقاء في مقالات جديدة بإذن الله.

السلام عليكم ورحمة الله وبركاته - كيف حالكم جميعاً أتمنى أن تكونوا جميعاً بخير وتتمتعون بتمام الصحة والعافية - إني أكتب إليكم اليوم من مصر الغالية - أرض الكنانة أرض خير أجناد الأرض - صدق رسول الله صلى الله عليه وسلم - ويوجد احتمال كبير أن يكون العدد القادم أكتب إليكم من بلاد النوبة والتعددية وبلد التقنية - أرجو منكم الدعاء بالتوفيق والتثبيت.

كما أنه أود أن أشكر صديقي الغالي أيمن لإتاحته الفرصة للصغار أمثالي بأن يكتبوا جنباً إلى جنب إلى العمالة في هذه المجلة - أسأل الله عز وجل أن يجعل ثواب نشر هذا العلم في ميزان حسناته وحسنات الإخوة العمالة في هذا الصرح.

كما أنه أود أن أهنئ نفسي وإياكم بأعياد السادس من أكتوبر حيث الانتصارات التي طال انتظارها عسانا نحرر المسجد الأقصى قريباً - مع العلم أن خطوبتي وكتب الكتاب كانوا في هذا اليوم السادس من أكتوبر 2010 هذا العام - أرجوكم أن تدعوا لي بالتوفيق.

إما الآن في هذا العدد فاني سوف أتطرق إلى موضوع هام جداً بالنسبة إلى الشركات الكبيرة والمتوسطة وهو التعددية في أنظمة لينكس Linux Redundancy إذ أنه من الصعب جداً تغطيته في عدد واحد لكن كل ما بهمنا هو طرق باب هذا الموضوع مثله مثل أي موضوع فتحته في كتاباتي التي رزقني الله بها - أهم شئ هو أن تعرف كل شئ عن شئ وإن تعرف شئ عن كل شئ.

- لماذا استخدام التعددية ؟؟؟

هذا الموضوع يتم الاستعانة به في العديد من المجالات للشركات الكبرى لعدة أهداف منها إضافة شئ من الاستقرار للخدمات المقدمة إذ أنه يتم وضع أكثر من سيرفر لأداء نفس الوظيفة بأن يكون أحدهم أساسي Primary بينما الآخرين يكونوا Secondary وعندما يقع أو يحدث فشل في أداء السيرفر الأساسي فإن السيرفر التالي له هو الذي يتولى العمل ويضمن استمرار هذه الخدمات بلا أن يشعر العميل بهذا، كذلك يوجد أسلوب آخر يمكن أن نستفيد منه في هذه التقنية وهي توزيع الأحمال على هذه السيرفرات مجتمعة مثل أن يكون نسبة من الحمل أو الخدمات على السيرفر رقم واحد بينما السيرفرات الأخرى تتشارك نفس النسبة المتبقية أو أن تتشارك كل السيرفرات في المؤسسة لو فرض أنه لدينا 5 سيرفرات تتشارك كل منها ما نسبته 20% من الأحمال وهذا يؤدي إلى تقديم خدمة مستقرة ويتم تنفيذها بسرعة وإتقان، أما الأسلوب الأخير في هذه التقنية هو توزيع الخدمات حسب أنواعها مثل أن يكون هناك سيرفر مخصص لخدمات الفويس مثل Asterisk وآخر خاص بالهوسٲ Apache وآخر خاص بقواعد البيانات MySQL وهكذا مع أن هذا النوع يفضل استخدامه في الأنشطة المتوسطة وليست الكبرى.

- أنواع التعددية:

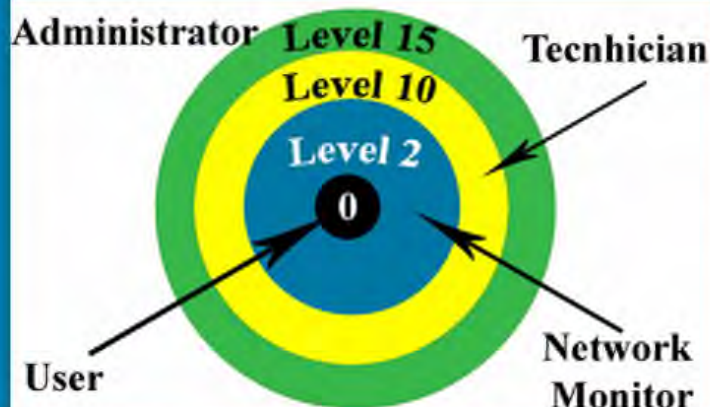
عند الدخول إلى عالم التعددية يفضل أن نطلق على هذا العالم اسم Clustering حيث أنها تعني مجموعة من السيرفرات أو الأجهزة التي تتعاون أو تتشارك فيما بينها وفي النهاية تظهر وكأنها جهاز واحد لأداء مهمة واحدة أو هدف واحد - هذا الهدف يمكن أن يكون متعدد أو هدف واحد حسب طبيعة العمل - هذا الجزء يختلف عن الجزء السابق في أنه سيكون علمي بطريقة أكثر حدة من الجزء السابق إذ أنه يمكن اعتبار الجزء السابق كمقدمة أو شئ عملي لما يتم التطرق إليه في بيئة العمل. وهنا نجد أنه لدينا أربعة أنواع كل منها حسب التطبيق الذي تريد المؤسسة الوصول إليه:

High-availability (HA) clusters

في هذا النوع الهدف الأساسي هو تحسين ثوابر الخدمات حيث أنه يتم عمل مجموعة من العقد - على الأقل عقدتين - التي تستخدم لتقديم الخدمات لتلافي مشاكل نقطة الخطأ الوحيدة Single Point of Failure

كيفية إعطاء التصاريح على أجهزة سيسكو

بقلم: أيمن النعيمي



Cisco's IOS

```
Router>enable 3
```

وبالتالي سوف تنطبق عليك الصلاحيات الموضحة بهذا المستوى وهو صلاحيات المستوى 0 بالإضافة إلى صلاحيات الرقم 3 وهي إمكانية عرض الأعدادات الموجودة على الروتر ولو حاولنا أن نكتب الأمر `show interface` على الوجه الأوامر سوف يظهر لنا خطأ بأن هذا الأمر غير موجود ولو حاولت الدخول إلى الـ `CON-figure mode` سوف يقابل بالرفض أيضا لذا لنعد ونقوم باتاحة هذان الأمران

Cisco's IOS

```
Router(config)#privilege exec level 3 configure terminal
```

```
Router(config)#privilege exec level 3 show interfaces
```

نحفظ الأعدادات وندخل مرة ثانية على المستوى الثالث لنجد أن هذه الأوامر أصبحت متاحة ولو في حال हमنا بكتابة أي أمر في الـ `configure mode` سوف يقابل أيضا بالرفض مثل أن نكتب `interface fastethernet 0/0` والسبب طبعا لأن المستوى لم يتم التصريح له باستخدام وكتابة أي أمر هناك لذا لنقم بعمل تصريح يسمح للمستخدم هذا المستوى من الدخول على المنافذ وإعطائهم أيي

Cisco's IOS

```
Router(config)#privilege configure level 3 interface
```

```
Router(config)#privilege interface level 3 ip address
```

لاحظ معي أن الأمر الأول سمحت فيه بكتابة الأمر `interface` في الـ `config-re mode` بينما سمحت بالأمر `ip address` في الـ `Interface mode` وبالتالي صاحب هذه الصلاحيات سوف يتمكن من تغيير الأيبي لكن لن يتمكن من تفعيل المنفذ لأنه ببساطة لا يملك صلاحية الأمر `no shutdown`

الخلاصة: الصلاحيات من 0 إلى 14 هي مستويات غير مدعومة من أي شيء ماعدا الصفر وقد وضعت ماهي الأوامر التي تدعمها والمستوى واحد هو المستوى الـ `default` لأي مستخدم لذا أي مستوى أعلى من مستوى الواحد يأخذ نفس صلاحيات المستوى الذي تحته وهذا يعني أن المستويات من 2 إلى 14 سوف تحصل على صلاحيات المستوى رقم واحد لذا لو قمنا بإعطاء المستوى رقم اثنين صلاحية كتابة الأمر `show interface` سوف يكون له صلاحيات المستوى رقم واحد زائد صلاحية كتابة الأمر `show interface` ولو رحلت عملت للمستوى رقم 3 صلاحيات الدخول إلى `configure mode` عندها سوف يحصل على صلاحيات المستوى رقم واحد وعلى صلاحيات المستوى رقم اثنين وهي إتاحة استخدام الأمر `show interface` بالإضافة إلى الصلاحيات المعطاة له من قبل المدير وهي الدخول إلى الـ `configure terminal` وهكذا حتى نصل إلى المستوى 14 لاحظ أيضا أن المستوى صفر وواحد يمكن التعديل عليهم أيضا وإضافة أوامر جديدة له

قد يكون موضوع التصاريح لا يستخدم كثيرا في الشركات الصغيرة لكن مع الشركات الكبيرة نجد استخدام واسع لهذا الموضوع وهو كيفية تحديد صلاحيات كل مستخدم على الروتر أو السويتش وبكلام آخر ما هي الامكانيات والأوامر التي يمكن لهذا المستخدم أن ينفذها

وقد يخطر على بالك تساؤل صغير وهو لماذا في الشركات الكبيرة فقط ؟ أنا طبعا لم أعني أن هذا الموضوع لا يمكن استخدامه في الشركات الصغيرة لأن الفكرة ببساطة لو كان لدينا شركة صغيرة فالشرفين على هذه الأجهزة لن يكونوا كثيرين فقد يكونوا واحد أو اثنين فقط لذا فالخاطر اقل لكن لو نظرنا إلى الشركات الكبيرة مثل شركات الأنترنت لو وجدنا أن هناك الكثير من المهندسين المشرفين ومنهم من لديه خبرة كبيرة ومنهم من هو مبتدئ في هذا المجال لذا يجدر تحديد صلاحيات هذه النسبة من المهندسين لأن أي خطأ ولو كان بسيط قد يؤدي إلى مشاكل نحن في غنى عنها لذا أحرص على هذا الموضوع كثيرا.

وقبل أن أبدا لننتقل على بعض الأمور الهامة والبسيطة

By default على الروتر هناك 15 مستوى للصلاحيات

الصلاحيات رقم 0 هي الـ `exec mode` وفيها يتاح خمس أوامر فقط `disable, enable, exit, help, and logout` والصلاحيات رقم 1 وهي وضعية الـ `Default User EXEC mode` والصلاحيات 15 هي الـ `Privilege mode`

يجب أن يكون هناك كلمة سر على الروتر تحمل الصلاحيات 15 والتي عادة تكون من خلال `enable secret` الصلاحيات من 1 إلى 14 هي الصلاحيات التخصيصية `customize level` والتي سوف نعمل عليها

عند عمل صلاحية جديدة يجب أن يكون لها كلمة سر

لنبدا الآن استعراض كيفية عمل صلاحيات محددة سوف ندخل على الروتر وننتوجه إلى الـ `Configuration Mode` ونقوم بكتابة الأمر التالي :

Cisco's IOS

```
Router(config)#privilege (exec,configure)level (0-15) command
```

في هذا الأمر نقوم بتحديد أولا ماهو الأمر الذي أريد أن أسمح به فلو كان الأمر سوف يكتب في وضعية الـ `Exec` عندها سوف أضع هذه الكلمة وبعدها أحدد رقم المستوى وأخيرا أكتب الأمر الذي أريد أن أسمح لهذا الشخص بتنفيذه في هذه الوضعية وهذا مثال توضيحي

Cisco's IOS

```
Router(config)#privilege exec level 3 show running-config
```

يتضح لكم من هذا المثال أنني حددت رقم المستوى بثلاثة وفيها أسمح للأشخاص الذين يدخلون على هذا المستوى بتنفيذ أمر `show running config` وقبل أن نذهب لتجربة الأمر لن ننسى أن نضع كلمة سر لهذا المستوى كما أوضحنا في البداية وصيغة الأمر سوف تكون على الشكل التالي

Cisco's IOS

```
Router(config)#enable secret level 3 networkset
```

وقد خصصت كلمة `networkset` لكي تكون كلمة السر لهذا المستوى من الصلاحيات وبقي علينا شيء واحد أن نحفظ الأعدادات ونخرج من الروتر ونعاود الدخول لكن هذه المرة سوف لن نكتب الأمر `enable` وحيدا بل يجب أن نتبعه برقم المستوى أي نكتبه بهذا الشكل

قسم أمن وهماية الشبكات



هذا القسم سوف يتم عرض فيه كل الامور الواجب عملها في الشبكة بهدف التخفيف من نسبة القرصنة التي تحدث على الشبكة وارجو منك أن تدقق على كلمة تخفيف لان النظرية العامة تقول لا يوجد جهاز امني خالي من الثغرات مهم كانت قوته!

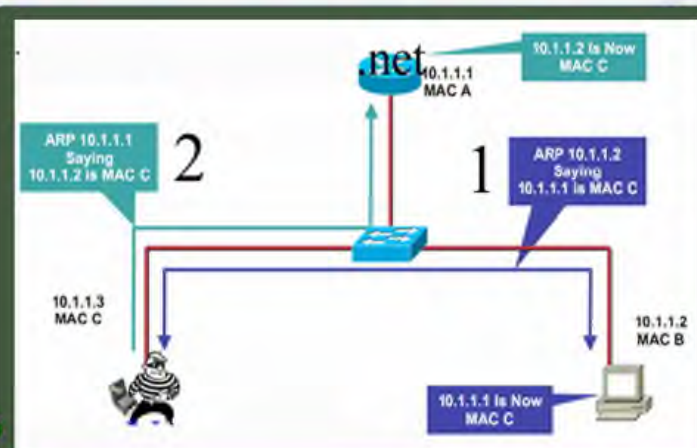
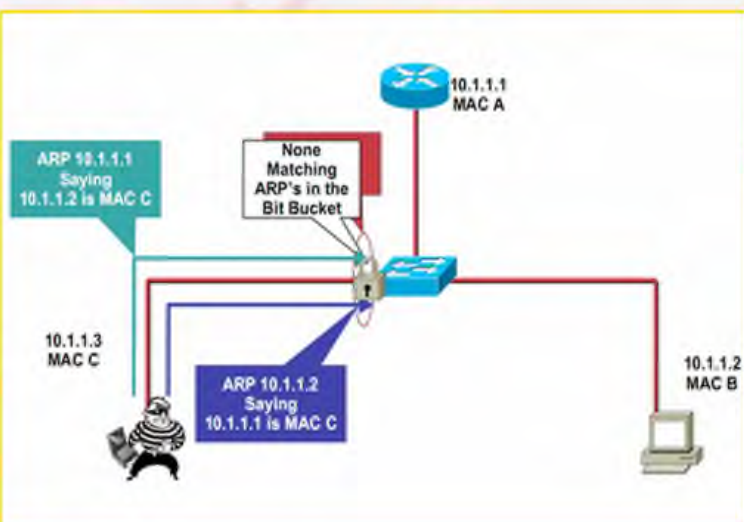


هجوم الـ ARP Spoofing وكيفية التصدي له ؟

بقلم: أيمن النعيمي

قدمة

قبل أن يبدأ أي جهازان موجودان على الشبكة الاتصال فيما بينهما يتوجب على كل واحد منهم أن يعلم العنوان الفيزيائي الخاص بالآخر والذي نعرفه بي الماك ادريس لذا ومن هذا السياق تم إيجاد بروتوكول خاص بهذه العملية ويدعى ARP Protocol وظيفة هذا البروتوكول هي إرسال طلب Broadcast الى الشبكة على شكل Broadcast يسأل فيها عن العنوان الفيزيائي لأبي معين يريد الاتصال معه وبدوره ينتشر هذا Broadcast على كل الشبكة حتى يصل إلى وجهته المقصودة (الأبي) وعندما يصل هذا الطلب يرد عليه الجهاز المقصود بالماك ادريس الخاص فيه على شكل ARP Replay لكن



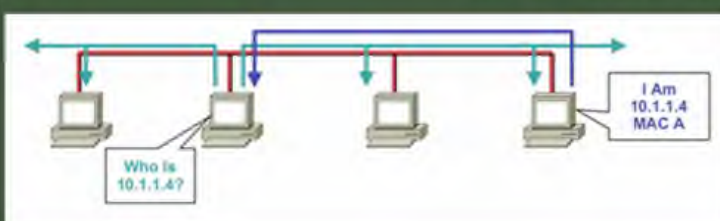
الادوات المستخدمة في الهجوم

لهذا النوع من الهجمات الكثير من الأدوات وأشهرها أداة dsniff, ettercap وطبعا البرنامج الذي يزعم الكثير من مستخدمي الانترنت netcat وان كان لايقوم بتنفيذ مثل هذا النوع من الهجوم لكن فكرته واحدة وهي قطع الانترنت عن المستخدمين من خلال تغيير العنوان الفيزيائي للـ Gateway والخ.... وأغلب هذه البرامج لا تحتاج إلى احترافية في الاستخدام مجرد بضع ضغطات وينتهي الأمر.

الحماية من هذا النوع من الهجمات

على مستوى المستخدم: لحمايتك من هذا النوع من الهجمات الخبيثة يفضل دائما أن تقوم بعمل Static ARP للـ Gateway الخاص بالشبكة وقد تحدثت عن هذا الموضوع بالتفصيل الممل في العدد السابق من المجلة وفيه شرحت كيفية إعدادها على أجهزة سيسكو وجونيير ومايكروسوفت ولينوكس لذا أحرص دائما على القيام بهذا الأمر لو شككت بالأشخاص الموجودين معك على الشبكة.

بالمالك ادريس الخاص فيه على شكل ARP Replay لكن هذه المرة يكون الرد Unicast وبذلك الطريقة يبدأ الجهازان التواصل مع بعضهما البعض وهذه صورة توضيحية لسير العملية :



فكرة الهجوم

دائما ما تكون فكرة الهجوم هي أبسط شيء في عملية الاختراق فبعد وصول الرد من الجهاز يتم حفظ هذا الماك ادريس والأبي الخاص به في جدول يدعى الـ ARP Table حتى لو في حال أراد الاتصال معه مرة أخرى يتم الرجوع إلى الجدول وهي عادة تكون مؤقتة تزول مع عملية إغلاق جهاز الكمبيوتر ومن هنا يبدأ المخترق هجومه اللعين فهو ببساطة يقوم بإرسال ARP Replay مزور لأحد الأجهزة الموجودة على الشبكة معلما إياه بأن الماك ادريس الخاص بأحد الأبيات عنوانه كذا وكان الموضوع تم من خلال طلب من الجهاز المراد اختراقه والنتيجة سوف تكون التعديل على جدول الـ ARP وتغيير العنوان الفيزيائي لأحد الأبيات والتي عادة ما تكون الـ Gateway الخاص بالشبكة لذا ومن هذا المنطلق يبدأ الجهاز المخترق بإرسال بياناته وطلباته إلى جهاز المخترق وكأنه هو الروتر ومن ناحية المخترق كل مايقوم به هو إعادة توجيه هذه البيانات إلى وجهتها الحقيقية أي إلى الروتر مستغلا مرور البيانات جميعها من خلال جهازه وبالتالي تمكن من تحويل جهازه إلى MITM وسوف يتمكن من مشاهدة وقراءة كل الترافيك العابر من الجهاز المخترق إلى الروتر وطبعا المخترق لن ينسى أن يرسل طلب مزور آخر إلى الروتر معلما إياه بأن العنوان الفيزيائي للجهاز المخترق هو أبيي الجهاز الخاص به لمشاهد هذه الصورة التوضيحية أولا :

sh is dhcp snooping binding

MacAddress	IpAddress	Lease(sec)	Type	VLAN	Interface
00:03:47:85:9F:AD	10.120.4.10	193185	dhcp-snooping	4	FastEthernet3/18
00:03:47:c4:62:83	10.120.4.11	213434	dhcp-snooping	4	FastEthernet3/21

والذي يستفيد منه الـ DAI لكي يتأكد من أن الـ ARP Packet مطابقة لهذه المعطيات .

الأعدادات

Cisco's IOS

```
Switch >en
Switch #conf t
Switch(config)# ip arp inspection vlan 10
```

ولو في حال Vlan أرجو أن تلاحظ أن تفعيل هذه الخاصية يتم على مستوى الـ Vlan 10,11,12. نضع قاصلة ونكتب باقي الـ Vlan أردنا ضم أكثر من وأخيرا نقوم بكتابة الأمر التالي على المنافذ المتصلة مع أجهزة 25,112,300 متوقعة مثل سويتشات أخرى على سبيل المثال

Cisco's IOS

```
Switch >en
Switch #conf t
Switch(config)# interface fastethernet 0/0
Switch(config)# ip arp inspection trust
```

وللتأكد من حالة المنافذ والخاصية

Cisco's IOS

```
show ip arp inspection statistics vlan 10
```

كيف أعداد الـ Storm Control ؟

كما اتفقنا في بداية الموضوع أن أعداد الـ Storm Control يتم من خلال تفعيله على كل منفذ موجود على السويتش والخطوات هي كالتالي :

Cisco's IOS

```
Switch# configure terminal
Switch(config)# interface gigabitethernet0/1
Switch(config-if)# storm-control unicast level 87 65
```

في هذا المثال قمنا بتحديد النسبة الأعلى rising suppression التي أريد أن اسمح بها لي Unicast للعبور من خلال منفذ الجيغا إيثرنت بحيث لو تجاوز نسبة الـ 87% فإن البورت سوف يبدأ بعمل Drop للبلايكت حتى تصل إلى النسبة الصغرى الـ 65 falling suppression % في الثانية ولاحظ أيضا اني لم اقم بتحديد ردة فعل لان ردة الفعل الطبيعية هي فلترة الترافيك بحسب النسب الموضحة ولو أردت أن أضع ردة فعل سوف أزيد سطرا آخر إلى الأعدادات وهو

Cisco's IOS

```
Switch(config-if)# storm-control action shutdown | trap
```

لنشاهد مثال آخر

Cisco's IOS

```
Switch# configure terminal
Switch(config)# interface gigabitethernet0/1
Switch(config-if)# storm-control broadcast level 20
Switch(config-if)# storm-control action shutdown | trap
```

في المثال الثاني قمنا بتحديد نسبة الـ Broadcast المسموح له بي 20% ولو في حال تم تجاوز هذا الحد فإن البورت سوف يقوم بعمل ردة فعل وهي نوعين : الأولى هي Shutdown وطبعا سوف تقوم الخاصية بإغلاق المنفذ بشكل أوتوماتيكي. أما الثانية هي Trap وهي لإرسال الـ SNMP trap إلى الـ Agent الأعلام عن زيادة النسبة المسموح بها مع العلم لو أنني قمنا بوضع النسبة 0 فهذا يعني أنني سوف أمنع الـ Broadcast بشكل كامل عن المنفذ ولو اخترت النسبة 100 فهذا يعني أنني لن أخضع الـ Broadcast للمراقبة وأخيرا نستخدم الأمر Show Storm-control لعرض حالة البورتات

ولو في حال اردت الاتصال بأحد الأجهزة أو سيرفرات الموجودة على السيرفر عن بعد بان تستخدم الـ SSH كخيار يؤمن لك سرية كاملة لكل بياناتك لو في حال تم اعتراضه من قبل أحد المخربين

وهناك بعض الادوات الاحترافية التي تساعدك في عملية مراقبة الترافيك الخاص بالشبكة وأخص بهم برنامج Snort وبرنامج XARP والذي يؤدي وظيفة مهمة جدا وهي مراقبة عملية الـ Mapping التي تحدث على الـ ARP Cache .

على مستوى الشبكة : قدمت سيسكو لهذا النوع من الهجمات خاصية تدعى AID(dynamic ARP inspection) والتي يشترط تفعيلها على السويتش تفعيل خاصية الـ DHCP Snooping التي تحدثنا عنها في أحد الأعداد السابقة .

كيف تعمل خاصية الـ DAI

تعتمد هذه الخاصية كما ذكرت على وجود خاصية الـ DHCP Snooping فعند تفعيل خاصية الـ DAI يلجأ هو بدوره إلى الجدول الخاص بي الـ DHCP Snooping لكي يتأكد ويصادق على الـ ARP Packet الواصلة إلى السويتش من خلال المنفذ المخصص له وبكلام آخر عندما يتم توزيع الأيبي على الأجهزة يقوم الـ DHCP Snooping بعمل جدول يوضح الأيبي الذي تم إرساله من سيرفر الـ DHCP ويربطه برقم المنفذ والمالك ادريس الخاص فيه وهذه صورة توضيحية للجدول

Storm Control أحمي شبكتك من هجمات الـ Flood

بقلم: أيمن النعيمي



Storm Control خاصية مفيدة وهامة لحماية الشبكات من هجمات الـ Flood التي من الممكن أن تتعرض لها الشبكة من خلال هجوم مايعرف بي الـ denial of service وفكرة الخاصية ببساطة هي مراقبة الترافيك الذي يدخل من خلال كل منفذ موجود عندنا على السويتش.

كيف تعمل خاصية الـ Storm Control ؟

تقوم هذه الخاصية الموجودة في سويتشات سيسكو بمراقبة الترافيك الداخل إلى السويتش واقتصد بكلمة الترافيك الأنواع الثلاثة المعروفة وهي Unicast, Broadcast, Multicast وذلك من خلال تحديد نسبة مئوية معينة تقوم أنت بتحديددها وهذه النسبة تمثل حجم الترافيك الذي يمر في ثانية واحدة بحيث لو تجاوز هذا البورت الحد المسموح له (النسبة المئوية التي قمنا بتحديددها (فسوف يقوم بعمل ردة فعل سوف نحددها نحن وسوف أتكلّم عنه في مرحلة الأعداد كما تفيدنا هذه الخاصية في تحديد النسبة المئوية لكمية الباندويث الذي يعبر عن المنفذ لأن في حال زيادة نسبة الـ unicast مثلا عن النسبة المسموح بها فسوف يقوم المنفذ بعمل Drop بشكل أوتوماتيكي للترافيك ولن يسمح للترافيك للعبور إلا بعد أن يصل حجم الترافيك إلى نسبة مئوية نقوم نحن بأعدادها أيضا ملاحظة هامة: كل أنواع الـ Broadcast & Multicast ترافيك سوف يتم مراقبتها باستثناء الترافيك الخاص بي الـ BPDU Frame and CDP حتى الترافيك الخاص بي الـ OSPF & EIGRP سوف يتم مراقبته والمقصود طبعا الـ Multicast الذي يتم بين الروترات

عتاڤ و مڤلومات

أعداد: أيمن النعيمي

CISCO SYSTEMS



RAM	512 MB (installed) / 1 GB (max) - DDR SDRAM
Flash memory	128 MB (installed) / 512 MB (max)
Type	Router
MAX Transfer Rate	1 Gbps
Encryption Algorithm	DES, Triple DES, SSL, 128-bit AES, 192-bit AES, 256-bit AES
Supplied OS	Cisco IOS Advanced IP services
Digital Signaling Protocol	Wired
DCP	Ethernet, Fast Ethernet, Gigabit Ethernet
Protocol Remot	SNMP 3, SSH-2
Interfaces	2 x network - Ethernet 10Base-T/100Base-TX/1000Base-T - RJ-45 2 x USB 1 x management - console 1 x network - auxiliary
Firewall protection, hardware compression, hardware encryption, VPN support, MPLS support, content filtering, URL filtering, QoS, Dynamic Multipoint VPN	



CISCO 3845-HSEC/K9

RAM	128 MB
Flash memory	16 MB
Ramer Table of MAC Addr	12K entries
Authentication method	Kerberos, Secure Shell (SSH), RADIUS, TACACS+
Interfaces	management-console RJ-45/2 x network stack device
Connection Type	Half-duplex, full-duplex
Data Rate	100 Mbps
DCP	Ethernet, Fast Ethernet 10Base-T/100Base-TX
Protocol Remote	SNMP1, RMON1, RMON2, SNMP, Telnet, SNMP3
Number of Ports	48 x Ethernet 10Base-T, Ethernet 100Base-TX
Flow control, full duplex, routing, IP-routing, DHCP support, auto-negotiation, ARP support, trunking, load balancing, VLAN support, auto-uplink (auto MDI/MDI-X), IGMP snooping, manageable, IPv6 support	



Catalyst 3750 48TS-E

RAM	256 MB (installed) / 1 GB (max)
Flash memory	64 MB (installed) / 256 MB (max)
Protocol Remote	SNMP 3
Type	Voice / fax module
Interfaces	2 x network - Ethernet 10Base-T/100Base-TX/1000Base-T - RJ-45 2 x USB 1 x management - console 1 x network - auxiliary
Encryption	DES, Triple DES, AES
Supplied OS	Cisco IOS SP services
OS Required	Microsoft Windows 98 Second Edition
DCP	Ethernet, Fast Ethernet, Gigabit Ethernet
Voice Codecs	G.711, G.723.1, G.728, G.729, G.729a, G.729ab, G.726



CISCO 2821-V/K9



Juniper®

NETWORKS

Aggregate Half-Duplex Throughput

- * 10 Gbps

FPC Slots and Full Duplex Throughput per Slot

- * 1 built-in, 4 Gbps additional 1 Gbps for FIC

PICs per Chassis

- * 4, plus 2 additional fixed FE, or 1 fixed GE ports

Chassis per Rack

- * 24

Redundancy

- * No

Dimensions

- * 3.5 x 17.5 x 18 in
- * 8.9 x 44.5 x 45.7 cm

Mounting

- * Front or center

Maximum Weight

- * 38.2 lbs / 17.3 Kg

Power Options

- * DC Input Power (Fully Loaded): 10 A at -48 VDC; 378 watts
- * No. of power supplies required (non-redundant/redundant): 1/2
- * AC System Input Power (Fully Loaded): 4 to 2 A; 100 to 240 VAC; 47 to 63 Hz; 400 watts

Router M7i



Number of Interfaces*

8 mini-GBIC (SX, LX or TX), or 2 XFP 10 Gig (SR or LR)

Maximum Number of IP Addresses in Trusted Interfaces

Unrestricted

Maximum Throughput

- * 10 Gbps FW
- * 5 Gbps 3DES VPN

Maximum Number of Sessions

1,000,000

Maximum Number of VPN Tunnels

25,000

Maximum Number of Policies

40,000

Maximum Number of Virtual Systems

0 default, upgradeable to 500

Maximum Number of Virtual LANs

4094

Maximum Number of Security Zones

16 default, upgradeable to 1,016

Maximum Number of Virtual Routers

3 default, upgradeable to 503

Routing Protocols Supported

OSPF, BGP, RIPv1/v2

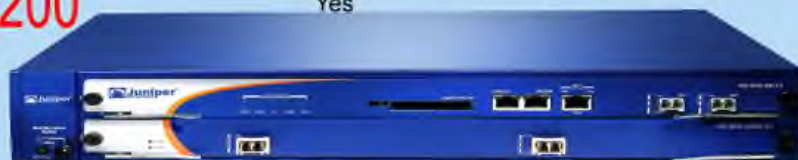
High-Availability Modes Supported

- * Active/Passive
- * Active/Active
- * Active/Active Full Mesh

IPS (Deep Inspection FW)

Yes
Integrated / Redirect Web Filtering
Yes

NetScreen-5200



Maximum Performance and Capacity

- * Junos Software Version Support: Junos Software 9.1
- * Firewall Performance (Large Packets): 600 Mbps
- * Firewall Performance (IMIX): 400M
- * Firewall and Routing PPS (64 Byte): 175,000 pps
- * 3DES and SHA-1 VPN Performance: 140 Mbps
- * Concurrent VPN Tunnels: 512 MB / 1 GB DRAM 256 / 512
- * Maximum Concurrent Sessions: 512 MB / 1 GB DRAM 64 K / 128 K
- * New Sessions/Second: 5,000

Network Connectivity

- * Fixed I/O: 4 x 10/100/1000
- * Maximum PIM Slots: 3
- * Maximum EPIM Slots: 0

Routing, Virtualization, Encapsulations

- * BGP, OSPF, RIP, Static, ECMP: Yes
- * Multicast, PIM SM, SSM, IGMP: Yes
- * Maximum Number of Security Zones: 40
- * Maximum Number of Virtual Routers: Yes
- * Maximum Number of VLANs: 256
- * PPP, FR, MLPP, MLFR, HDLC: Yes

Router J2320



Data Rate

- * 480 Gbps

Throughput

- * 357 Mpps (wire speed)

10/100/1000BASE-T Port

Densities

24 (dual-mode 1/10GbE network ports)

10GBASE-X Port Densities

24

100BASE-FX / 1000BASE-X (SFP) Port Densities

N/A

Resiliency

Dual load-sharing internal autosensing AC power supplies

Power Options

Autosensing; 110/220 VAC; 60/50 Hz

Operating System

JUNOS

QoS Queues / Port

8

Traffic Monitoring

N/A

MAC Addresses

16,000

Jumbo Frames

9216 Bytes

IPv4 Unicast / Multicast Routes

N/A

Number of VLANs

1,024

Switch EX2500





إعداد: أيمن النعيمي

مصطلحات تقنية

UNICAST : مصطلح شائع في عالم الشبكات وهو يطلق على الطريقة التي تنتقل فيها الداتا من المصدر إلى الهدف والتي تتم باتجاه واحد ومحدد ويتم تحديد الوجهة من خلال عنوان الهدف نفسه ويستخدم في كلا الأصداران الرابع والسادس الخاص بالأبيي بروتوكول .

BROADCAST : أيضا أحد المصطلحات الشائعة جدا وهو يطلق على الطريقة التي تنتقل فيها الداتا من المصدر إلى الهدف وفيها تنتقل الداتا بكل الاتجاهات المتاحة على الشبكة مستخدمة عنوان محجوز لمثل هذا النوع من الانتقال ويكون الأبيي على الشكل التالي Destination 255.255.255.255 وهي تمر عبر Hub & Switch & Bridge بينما يتوقف عند الروتر ويستخدم في الأصدار الرابع من الأبيي بروتوكول فقط.

MULTICAST : وفيه تنتقل الداتا على الشبكة ضمن إبييات محجوزة في نطاق الكلاس D وتحمل الرانج 224.0.0.0 وهو يستخدم لنقل الداتا إلى عدة نقاط معينة وفي نفس الوقت وله استخدامات كثيرة مع الداتا الخاصة بالصوت والفيديو بالإضافة إلى استخدامه مع بعض البروتوكولات وبالأخص بروتوكولات الـ ROUTING وهو أيضا يستخدم في كلا الأصداران الرابع والسادس الخاص بالأبيي بروتوكول .

ANYCAST : وفيه تنتقل الداتا حسب قواعد محدده من قبل المرسل مثلا أقرب جهاز على الشبكة أو أفضل مسار للداتا وهو يستخدم كثيرا مع بروتوكولات التوجيه مثل بروتوكول الـ BGP وهو يستخدم في الأصدار السادس من الأبيي .

مشاكل وحلول

سوف يتم تخصيص هذا القسم لعرض المشاكل التي قد تواجهك في الشبكة بالإضافة إلى طريقة حل المشكلة كما أرحب أيضا بأرسال مشاكلكم على بريد المجلة magazine@networkset.net للنظر فيها وتقديم أفضل الحلول لها .

سؤال: كيف أقوم بأعداد وتنصيب سيرفر خاص بي ال **TFTP** ؟
جواب : تنصيب مثل هذا النوع من السيرفرات لا يحتاج إلا شيء كل ما عليك تنصيب هذا البرنامج على جهازك وتحديد المنفذ الذي سوف يعمل عليه وانتهى الأمر .

http://tftpd32.jounin.net/tftpd32_download.html

مشكلة: عندي روتر DSL (2640u -D-link) وفيه أربعة منافذ وكل منفذ يتم وصله بكومبيوتر و بالتالي تبدأ هذه الكومبيوترات بتصفح النت، لذلك أردت سؤالك هل هناك برنامج أو طريقة أستطيع من خلالها أن أعرف مصروف أو الترافيك الذي يصرفه كل كومبيوتر عن طريق منافذ الروتر ؟
الحل: بعد الاطلاع على مواصفات وأماكنات المودم لم أجد هذه الخاصية متاحة أي تحديد كمية الترافيك الذي يعبر على كل منفذ لكن لو مكانك وكنت مطر إلى مراقبة الترافيك لكنت أشتريت سويتش بسيط وكرت شبكة لجهاز الكمبيوتر وربط الأجهزة الموجودة على الشبكة مع السويتش والسويتش وصلته مع كرت الشبكة الجديد ونصبت برنامج CCProxy وحددت الترافيك لكل مستخدم أو قمت بتثبيت سيرفر مايكروتيك الذي يعطي مميزات رهيبه لمثل هذه المواضع .

سؤال: أنا حاصل على mcp,ccna وسوف استمر في شهادات سيسكو ومايكروسفت الى اعلى مستويات الشهادة ولكني غير حاصل على شهادة جامعية هل تغني شهادات الشبكات عن الشهادة الجامعية للعمل كمهندس شبكات ؟
جواب: شوف السؤال هذا صعب أجيبك عليه لان هذا الموضوع هو موضوع أرزاق لكن حصولك على شهادة مثل CCIE يساعدك على حل هذه المشكلة وطبعا هناك شركات تشترط وجود شهادة جامعية .

سؤال: أنا حاصل على بكالوريوس نظم ومعلومات إدارية أريد الدخول في مجال الشبكات فباي شئ أبدأ وأي كورسات وفي أي مكان ؟
جواب: أطلع على المجلة هناك سلسلة من المقالات حول هذا الموضوع للأستاذ عادل الحميدي

سؤال: أريد دراسة شهادة ال Troubleshoot لكن مختار في أي كتاب أدرس إما
CCNP TSHOOT 642-832 Official Certification Guide

أو
Troubleshooting and Maintaining cisco ip networks (Student guide v1&v2)

فأيهم أشمل، بمعنى مستوعب معلومات أكثر مع أنني متحيزة نوعا ما للأول ؟

جواب : الكتاب الثاني وبلا منازع فهو أقوى بكثير من الأول لكن أفضل ان تقرأ السيناريو الموجود في آخر كل جابتر من الكتاب الأول .